

작성일: 2012년 4월 28일

## 닌텐도 3DS 네트워크 서비스에 관한 이용 약관

고객께서 닌텐도 3DS 네트워크 서비스를 이용함에 있어서 닌텐도 3DS 네트워크 서비스에 관한 이용 약관(이하 “본 약관”이라고 합니다.)에 동의하실 필요가 있습니다. 본 약관은 고객과 닌텐도 사이에 합의되는 것으로, 고객께서 닌텐도 3DS 네트워크 서비스를 이용하실 때 적용됩니다.

본 약관에 동의 시 본 약관의 이하 모든 조항을 잘 읽어 주시기 바랍니다. 특히 본 약관 제 14 조에는 닌텐도가 직접 또는 닌텐도가 본 약관에 규정하는 서비스 실시를 위해 그 업무의 일부를 위탁한 업자를 통하여 수집하는 고객의 개인정보에 관한 이용목적, 기타 해당 개인정보의 취급에 관한 규정이 정해져 있습니다. 본 약관에서 사용되는 용어는 각 조문에서 정의되는 경우 외에, 말미 제 18 조에도 정리되어 있습니다.

고객께서 20 세 미만인 경우에는 본인이 직접 본 약관에 동의하실 수 없습니다. 반드시 고객의 보호자께서 본 약관에 동의하시기 바랍니다.

### 제 1 조 닌텐도 3DS 네트워크 서비스

닌텐도 3DS 네트워크 서비스란, 닌텐도 3DS 가 소유한 인터넷 접속이 가능한 기능이나 통신이 가능한 기능 기타 전자적인 통신방법(유선, 무선의 구별 또는 통신기술수단의 여하 또는 닌텐도 Wi-Fi 커넥션, 엇갈림 통신, 어느새 통신 등의 호칭 여하를 불문하기로 합니다.)을 사용하여 닌텐도가 제공하는 각종 서비스 등에 의해 구성되는 것을 말합니다. 이하는 닌텐도 3DS 네트워크 서비스의 주된 내용입니다만, 닌텐도 3DS 네트워크 서비스는 이들에

한정되지 않습니다. 그 내용에 대해서는 수시로 닌텐도의 웹사이트 (<http://www.nintendo.co.kr/>)상에 고지할 예정입니다.

① 쇼핑 서비스

② 이사를 가능하게 하기 위한 기능 등을 제공하는 서비스

③ 닌텐도 또는 그 제휴처의 상업적 또는 비상업적인 소프트웨어, 정보, 데이터, 메시지 기타 콘텐츠를 수시로, 임의로 고객의 닌텐도 3DS 에 대해 제공하는 서비스

④ 고객이 닌텐도 3DS 대응 소프트웨어나 서비스 등을 이용하는 등 다른 고객과의 사이에 대전 플레이, 통신 플레이 또는 유저 콘텐츠의 공유 혹은 송수신 등을 행하는 것, 또는 다른 고객 또는 닌텐도 혹은 그 제휴처와의 사이에 상업적 또는 비상업적인 메시지, 데이터 기타 콘텐츠의 송수신 등을 가능하게 하기 위한 기능 등을 제공하는 서비스

⑤ 고객이 닌텐도 3DS 대응 소프트웨어 등을 이용하는 등 인터넷상의 웹사이트(제 3자가 운영하는 웹사이트에서 제공되는 상업적 또는 비상업적인 각종 콘텐츠를 포함합니다.)의 열람 등을 하는 것, 또는 닌텐도 또는 그 제휴처의 닌텐도 3DS 대응 서비스 등에 대한 접속을 가능하게 하기 위한 기능 등을 제공하는 서비스

닌텐도 3DS 네트워크 서비스는 원칙적으로 한국 국내에 존재하는 한국 국내용 사양의 닌텐도 3DS 를 대상으로 하고, 고객의 사적 사용을 위해 제공됩니다.

쇼핑 서비스에 있어서 포인트 결제를 필요로 하는 것으로 되어 있는 경우 등을 제외하고, 닌텐도는 원칙적으로 무상으로 닌텐도 3DS 네트워크 서비스를 고객에게 제공합니다. 고객은 닌텐도 3DS 네트워크 서비스를 이용하실 때 닌텐도에 대해 원칙적으로 금전적인 대가를 지불할 필요가 없고, 또한 유상의 포인트 등을 사용할 필요도 없습니다. 단, 별도로 닌텐

도가 명시적으로 정하여 통지 또는 고지한 경우에는 해당 통지 또는 고지 시점 이후부터 변경될 수 있습니다.

고객에 대한 사전 통지 없이 닌텐도 3DS 네트워크 서비스 또는 닌텐도 3DS 네트워크 콘텐츠의 일부 또는 전부에 대해 수시로 그 제공이 정지되거나, 그 사양이 버전업, 변경 또는 수정되거나 하는 경우가 있습니다. 나아가 쇼핑 콘텐츠 또는 그 일람 혹은 가격은 수시로 변경 또는 수정되는 경우가 있습니다.

본 약관에 정하는 것 외에 합리적인 이유가 있는 경우, 닌텐도는 닌텐도 3DS 네트워크 서비스의 제공을 거절할 수 있습니다.

## 제 2 조 쇼핑 서비스

쇼핑 서비스란, 고객이 닌텐도 3DS 를 이용하여 닌텐도가 직접 또는 간접적으로 운영하는 인터넷 서버에 접속하여 포인트 결제를 하는 등(단, 별도로 무상이라고 정해진 경우나, 교환 번호 등 포인트 이외의 수단을 사용하는 경우도 있습니다.), 쇼핑 콘텐츠를 닌텐도 3DS 에서 사용하는 것에 대한 허락을 받는 것 등을 내용으로 하는 서비스를 말합니다.

## 제 3 조 포인트 구입·등록·사용

고객은 포인트 구입 시 포인트 구입 시점에서의 최신 포인트 요금을, 별도로 닌텐도가 정하는 지불 방법에 의해 지불하는 것으로 합니다.

고객은 쇼핑 서비스와 관련하여 포인트를 사용함에 있어서, 구입한 포인트를 포인트 등록하는 것으로 합니다. 포인트 등록 후에는 법령에서 정하는 경우를 제외하고 고객은 등록 취소나 포인트 반환 등을 요구할 수 없고, 무상·유상을 막론하고 포인트 양도를 할 수도 없습니다. 한편, 닌텐도 포인트 시스템에 기록된 포인트는 “원”이라는 단위로 호칭되는데, 포인

트에는 화폐가치가 없으며, 사용 가능범위가 한정되어 있음을 고객은 양해하는 것으로 합니다.

고객은 쇼핑 콘텐츠 구입 시 포인트 결제를 하는 것으로 합니다(단, 별도로 무상이라고 정해진 경우나, 교환 번호 등 포인트 이외의 수단을 사용하는 경우도 있습니다.). 쇼핑 콘텐츠는 별도로 명시적으로 정하는 경우를 제외하고, 고객의 닌텐도 3DS 상에서만 작동하고, 다른 닌텐도 3DS 나 다른 기기에서는 사용할 수 없습니다. 또한, 일단 포인트 결제(교환 번호 등 포인트 이외의 수단을 사용하는 경우를 포함합니다.)를 하여 구입한 쇼핑 콘텐츠는 반품할 수 없습니다.

#### 제 4 조 이사

이사란, 고객의 “닌텐도 DSi”에서 고객의 닌텐도 3DS 로, 또는 고객의 닌텐도 3DS 간에 닌텐도 3DS 네트워크 서비스 기타 전자적인 통신방법을 사용하여 닌텐도가 별도로 이사 대상으로 정한 소프트웨어, 정보, 데이터 기타 콘텐츠를 이동시키는 것을 말합니다(고객의 닌텐도 3DS 에서 고객의 “닌텐도 DSi”로는 이동이 불가능한 것으로 합니다.). 한편, 이사 대상으로 정해진 소프트웨어, 정보, 데이터 기타 콘텐츠는 이사 가능 횟수가 제한되거나 수시로 이사 대상 외로 변경되는 경우가 있습니다.

고객의 “닌텐도 DSi”에서 고객의 닌텐도 3DS 로의 닌텐도 DSi 웨어의 이사는, 고객이 해당 닌텐도 DSi 웨어에 대한 권리를 포기하는 대신, 이사 시점에 닌텐도 3DS 네트워크 서비스에서 제공되고 있는, 해당 닌텐도 DSi 웨어에 상당하는 최신 닌텐도 3DS 전용 소프트웨어(다운로드)를 고객의 닌텐도 3DS 에 닌텐도 3DS 네트워크 서비스를 통하여 다운로드한 다음 사용하는 것에 대한 허락을 무상으로 받음으로써 이루어지는 것으로 합니다. 또한 고객의 닌텐도 3DS 간에 있어서의 닌텐도 3DS 전용 소프트웨어(다운로드)의 이사는, 고객이 해당 닌텐도 3DS 전용 소프트웨어(다운로드)에 대한 권리를 포기하는 대신, 이사 시점에 닌

텐도 3DS 네트워크 서비스에서 제공되고 있는, 해당 닌텐도 3DS 전용 소프트웨어(다운로드)에 상당하는 최신 닌텐도 3DS 전용 소프트웨어(다운로드)를 고객의 닌텐도 3DS 에 닌텐도 3DS 네트워크 서비스를 통하여 다운로드한 다음 사용하는 것에 대한 허락을 무상으로 받음으로써 이루어지는 것으로 합니다. 한편, 닌텐도 3DS 전용 소프트웨어(다운로드)는 닌텐도 3DS 전용 소프트웨어이며, 또한 수시로 버전업, 변경 또는 수정되는 경우가 있으므로, 이사를 한 경우 도착지 본체 기기에 다운로드되는 닌텐도 3DS 전용 소프트웨어(다운로드)는 출발지 본체 기기의 닌텐도 DSi 웨어 또는 닌텐도 3DS 전용 소프트웨어(다운로드)와 반드시 완전히 동일한 것이 아닌 경우가 있음을 고객은 양해하는 것으로 합니다.

고객은 고객 본인이 소유하는 기기 간에서만 이사를 하는 것으로 하고, 고객 본인 외의 제 3자가 소유하는 기기를 사용하여 이사를 하지 않는 것으로 합니다.

#### 제 5 조 사용 허락

본 약관을 준수할 것을 조건으로, 고객에게 별도의 명시적인 정함이 있는 경우를 제외하고, 고객의 닌텐도 3DS 혹은 그 주변기기 또는 닌텐도 3DS 네트워크 서비스상에서만 닌텐도 3DS 네트워크 콘텐츠를 사용할 수 있는 권리가 허락됩니다. 또한 고객은 닌텐도 3DS 네트워크 콘텐츠를, 본 약관에 따라 통상적인 사용범위에서 가족이나 친구 등의 제 3자와 함께 사적으로 사용할 수 있는 것으로 합니다. 해당 사용 허락은 비배타적인 것이며, 사용기간이나 사용횟수의 제한 또는 그 밖에 추가조건이 적용되는 경우가 있으며, 또한 닌텐도 또는 그 제휴처에 의해 언제든지 취소 가능하다는 점을 고객은 양해하는 것으로 합니다.

본 약관, 닌텐도 3DS 네트워크 서비스, 사용설명서 기타 매뉴얼이나 가이드라인 등에 있어서는 쇼핑 콘텐츠의 “구입”, “구매” 기타 이들과 유사한 표현은, 문맥상 다르게 해석해야 하는 경우를 제외하고, 포인트 결제를 한 뒤(단, 별도로 무상이라고 정해진 경우나, 교환 번호 등 포인트 이외의 수단을 사용하는 경우도 있습니다.), 쇼핑 콘텐츠를 고객의 닌텐도 3DS 에서 사용하는 것에 대한 허락을 받는 것을 말합니다.

## 제 6 조 유저 콘텐츠

고객은 닌텐도 3DS 대응 소프트웨어나 서비스 등과 관련해서 닌텐도 3DS 네트워크 서비스를 이용하여 유저 콘텐츠의 공유 또는 송수신 등을 할 수 있습니다. 단, 해당 유저 콘텐츠의 공유 또는 송수신 등이 이하에 해당되는 경우에는 그러하지 않습니다.

- ① 제 3 자의 저작권, 저작인접권, 특허권, 상표권 등의 지적재산권 그 밖에 이에 준하는 권리를 침해하는 것
- ② 제 3 자의 명예 혹은 신용을 훼손하는 것, 또는 제 3 자를 비방 중상하는 것
- ③ 제 3 자의 프라이버시권 혹은 초상권을 침해하는 것, 또는 제 3 자의 개인정보를 표시, 도용, 수집, 축적, 변경 혹은 이용하는 것
- ④ 제 3 자의 업무를 방해하는 것, 제 3 자를 협박하는 것, 폭력적인 표현을 포함하는 것
- ⑤ 제 3 자를 속이는 것, 또는 무한연쇄강(다단계판매)을 개설하거나, 혹은 이를 권유·운영하는 것
- ⑥ 부정한 접속 행위 방지 등에 관한 법률을 위반하는 것, 전자계산기 손괴 등 업무방해죄에 해당되는 것, 그 밖에 닌텐도 또는 제 3 자의 하드웨어 또는 소프트웨어 등에 대해 부정한 조작을 하거나 그 정상적인 기능을 저해하는 것
- ⑦ 범죄 예고, 범죄 지시, 그 밖에 범죄를 야기할 우려가 있는 것

⑧ 인종, 민족, 신조, 성별, 사회적 신분, 거주장소, 신체적 특징, 병력, 교육, 재산 및 수입 등을 이유로 하는 차별적 표현을 포함하는 것

⑨ 외설적인 것, 성적인 표현을 포함하는 것, 제 3 자에게 불쾌감 또는 혐오감을 주는 것, 포르노, 매춘, 유흥업 기타 이와 유사한 사항과 관련된 정보를 포함하는 것(성교, 기타 외설적인 행위를 목적으로 한 만남 등을 유도하는 것을 포함합니다.), 기타 윤리적으로 문제가 있는 저속 또는 유해한 것

⑩ 제 3 자에게 피해를 주는 것(동일 또는 유사한 콘텐츠의 대량 또는 연속적인 송신 등을 포함합니다.), 짓궂게 괴롭히는 것, 그 밖에 정당한 이유 없이 정신적 피해 또는 경제적 피해를 주는 것

⑪ 제 3 자인 개인, 회사 혹은 단체라고 칭하는 것, 권한 없이 특정 회사 혹은 단체의 명칭을 사용하는 것, 가공의 개인, 회사 혹은 단체라고 칭하는 것, 그러한 사실 없이 제 3 자인 개인, 회사 혹은 단체와 업무 제휴, 협력관계 기타 관계가 있다고 속이는 것, 또는 제 3 자인 척 하는 것

⑫ 선전 또는 상업을 목적으로 한 광고, 권유 그 밖에 이와 유사한 것(단, 닌텐도가 특별히 허가한 것을 제외합니다.)

⑬ 정치적인 주장을 포함하는 것

⑭ 과잉된 점멸표시 등, 광감수성 발작을 유발할 우려가 있는 것

⑮ 상기 외에 범죄와 관련된 것, 법령 등을 위반하는 것, 공서양속에 반하는 것, 사회통념상 부적절하다고 인정되는 것, 닌텐도가 수시로 발행하는 닌텐도 3DS 이용에 관한 부탁 혹은

가이드라인(그 때마다의 최신판)을 위반하는 것, 또는 닌텐도가 별도로 하는 요청, 명령 혹은 강제적 조치 등에 반하는 것

고객은 닌텐도 3DS 대응 소프트웨어나 서비스 등과 관련하여, 닌텐도 3DS 네트워크 서비스를 이용하여 유저 콘텐츠의 공유 또는 송수신 등을 했을 경우, 이하의 행위를 동시에 한 것으로 간주됩니다.

① 닌텐도에 대하여 전세계에서 목적의 제한 없이 해당 유저 콘텐츠(고객의 닌텐도 3DS의 유저 네임, Mii의 닉네임 및 작성자의 이름, 기타 해당 유저 콘텐츠와 관련하여 송신된 이름 또는 명칭 등을 포함합니다.)에 대해 사용, 복제, 제조, 상영, 상연, 송신 가능화 및 공중송신, 배포(전자적 방법을 사용할 경우를 포함합니다.), 번안, 번역, 2차적 저작물의 작성, 기타 매체 여하를 불문하고 공개 및 표시(이하 “사용 등”이라고 합니다.)를 할 수 있는, 비독점적, 영속적이면서 취소 철회 불가능한, 제 3자에 대한 서브라이선스권을 포함한 권리의 무상 허락

② 닌텐도에 대하여 고객 스스로가 해당 유저 콘텐츠에 대한 모든 권리를 보유 혹은 관리하고 있는 것, 해당 유저 콘텐츠의 내용은 진실되고 정확하며 본 약관을 위반하지 않으며, 어떠한 제 3자의 권리 또는 이익도 침해하지 않는다는 것의 표명보증, 및 해당 유저 콘텐츠에 기인 또는 관련된 모든 제 3자로부터의 청구에 대해 닌텐도에 보상하는 것에 대한 약속

③ 해당 유저 콘텐츠가 다른 고객에 의해 개변 등이 이루어지는 것, 또한 해당 개변 등이 이루어진 해당 유저 콘텐츠가, 닌텐도 3DS 네트워크 서비스와 관련되거나 또는 관련되지 않고 다른 고객을 포함한 제 3자에 의해 사용될 가능성이 있다는 것에 대한 양해

④ 닌텐도, 다른 고객 기타 제 3자에 의한 해당 유저 콘텐츠의 사용 등과 관련하여 직접 소유하는 저작자 인격권 기타 인격권을 일체 행사하지 않겠다는 약속



⑤ 고객의 개인정보를 해당 유저 콘텐츠(고객의 닌텐도 3DS의 유저 네임, Mii의 닉네임 및 작성자의 이름, 기타 해당 유저 콘텐츠와 관련하여 송신된 이름 또는 명칭 등을 포함합니다.)에 포함시킨 경우, 해당 정보가 닌텐도 3DS 네트워크 서비스와 관련되거나 또는 관련되지 않고, 불특정다수의 제 3자 간에 유통될 가능성이 있다는 것, 특히 고객의 닌텐도 3DS의 유저 네임 등은 고객이 게임을 온라인상에서 플레이할 때 자동적으로 불특정다수의 제 3자에게 표시되는 것에 대한 양해

⑥ 해당 유저 콘텐츠의 내용이 본 약관을 위반하는 것 기타 이유에 의거하여 부적절하다고 인정되는 경우에는, 유저 콘텐츠 제한 시스템 기타 수단을 통해 닌텐도 또는 다른 고객 등에 의해 해당 유저 콘텐츠가 닌텐도 3DS 네트워크 서비스상에서 표시되지 않게 되거나 고객의 유저 콘텐츠를 받는 것을 다른 고객에 의해 거부당하는 경우 등이 있다는 것에 대한 양해

⑦ 고객이 해당 유저 콘텐츠와 관련하여 소유하는 권리를 제 3자에게 양도할 경우, 제 3자에게 본 약관의 내용을 사전에 승낙하도록 하는 것에 대한 약속

닌텐도는 고객을 포함한 어떤 제 3자에 대해서도 유저 콘텐츠를 감시, 편집 또는 삭제할 의무를 지지 않고, 유저 콘텐츠의 본 약관에의 적합성(합법성, 도덕성, 관련된 지적재산권 그 밖에 이에 준하는 권리의 허락 여부 등을 포함합니다.) 기타 내용 일체에 대하여 어떠한 확인을 할 의무를 지지 않습니다. 닌텐도는 유저 콘텐츠가 본 약관을 위반하거나 또는 그러한 우려가 있다고 인정한 경우에는, 사전 통지 또는 승낙 취득 없이 해당 유저 콘텐츠를 편집 또는 삭제하는 경우가 있으며, 고객은 닌텐도가 한 해당 편집 또는 삭제에 대해 일체 이의를 신청할 수 없는 것으로 합니다. 닌텐도는 고객 또는 다른 고객을 포함한 제 3자의 작성 등과 관계된 유저 콘텐츠에 대하여 아무런 책임 및 의무도 부담하지 않으며, 고객의 작성 등과 관련된 유저 콘텐츠(고객의 개인정보가 표시된 것을 포함하되, 이에 한정되지 않습니다.)에 의해 고객에게 다른 고객 혹은 제 3자와의 분쟁, 또는 다른 고객 혹은 제 3자로부터

의 비방 중상, 짓궂게 괴롭히는 일, 사기 혹은 스톡커 행위 등의 피해가 발생한 경우에도, 이들에 근거한 손해 등에 대해 닌텐도는 일체 책임을 지지 않습니다.

#### 제 7 조 청소년 보호 기능

청소년 보호 기능을 설정함으로써, 닌텐도가 청소년 보호 기능의 적용 대상으로 정한 닌텐도 3DS 네트워크 서비스의 일부 기능 또는 서비스 사용을 제한할 수 있습니다.

#### 제 8 조 지적재산권

닌텐도 또는 그 제휴처가 닌텐도 지적재산 및 닌텐도 3DS 네트워크 콘텐츠에 관한 모든 저작권, 특허권, 저작자 인격권, 상표권 등의 지적재산권 기타 이에 준하는 권리를 보유하거나 사용할 권리를 가지고 있음을 고객은 양해하는 것으로 합니다. 또한 고객은 본 약관에 의해 고객에게 명시적으로 허락되어 있지 않은 닌텐도 지적재산 및 닌텐도 3DS 네트워크 콘텐츠에 관한 권리가 모두, 제한 없이, 닌텐도 또는 그 제휴처에 의해 유보되어 있음을 양해하는 것으로 합니다. 본 항은 닌텐도 지적재산 및 닌텐도 3DS 네트워크 콘텐츠를 닌텐도 또는 그 제휴처가 보유하거나 제 3 자가 보유하거나 상관없이 적용됩니다.

고객은 닌텐도 3DS 네트워크 서비스에 대해 닌텐도 혹은 그 제휴처 또는 제 3 자의 저작권, 특허권, 저작자 인격권, 상표권 등의 지적재산권 기타 이에 준하는 권리(상호 또는 제품명에 대한 닌텐도 혹은 그 제휴처 또는 제 3 자의 권리, 권원 및 권익을 포함합니다.)에 지장을 주거나, 또는 그것들을 침해하게 되는 조치를 강구하지 않는다는 것을 양해하는 것으로 합니다.

#### 제 9 조 복제·개변·리버스엔지니어링 등의 금지

고객은 별도로 명시적으로 허락되어 있는 경우를 제외하고, 닌텐도 지적재산 및 닌텐도 3DS 네트워크 콘텐츠의 일부 또는 전부에 대해 복제, 개변, 리버스엔지니어링을 행하여, 이의 2차적 저작물을 작성하고 이를 번안하거나, 또는 이를 공중에 송신 가능한 상태에 둘 수 없습니다. 또한 고객은 닌텐도 3DS 본체 및 닌텐도 3DS 네트워크 서비스에 있어서 닌텐도 또는 닌텐도의 허락을 받은 제 3자가 제조 판매하는 주변기기 및 소프트웨어 등만 사용 가능한 것으로 하고, 부정하게 개조되거나 혹은 닌텐도의 허락을 받지 않은 주변기기 및 소프트웨어 등을 사용할 수 없습니다.

#### 제 10 조 시스템 업데이트의 제공 등

닌텐도는 고객에 대한 사전 통지 없이 닌텐도 3DS 본체, 닌텐도 3DS 주변기기, 닌텐도 3DS 네트워크 서비스 또는 닌텐도 3DS 네트워크 콘텐츠 기타 소프트웨어 혹은 데이터 등의 작동, 보안 또는 기능 등을 향상시키기 위해 닌텐도 3DS 네트워크 서비스 또는 기타 소프트웨어 등을 통해 고객의 닌텐도 3DS 본체 또는 닌텐도 3DS 주변기기에 시스템 업데이트를 제공하거나, 이들 시스템 등을 갱신하거나 할 수 있는 것으로 합니다. 이 경우, 고객에 대한 사전 통지 없이 고객의 닌텐도 3DS 본체 혹은 닌텐도 3DS 주변기기의 시스템 등 또는 닌텐도 3DS 네트워크 콘텐츠 기타 소프트웨어 혹은 데이터 등의 일부 또는 전부가 변경 또는 삭제되거나 하는 경우 등이 있다는 점, 부정하게 개조되었거나 닌텐도의 허락을 받지 않은 닌텐도 3DS 본체, 닌텐도 3DS 주변기기 또는 닌텐도 3DS 네트워크 콘텐츠 기타 소프트웨어 혹은 데이터 등의 사용을 할 수 없게 되는 경우가 있다는 점, 그리고 업데이트나 갱신 등이 이루어지기 전에 고객의 닌텐도 3DS 혹은 닌텐도 3DS 주변기기에서 사용하던 시스템 등을 사용할 수 없게 되는 경우가 있다는 점을 고객은 양해하는 것으로 합니다.

#### 제 11 조 권리 양도의 금지

고객은 이유 여하를 막론하고, 본 약관에서 특정하는 것 외에 유상 무상을 막론하고 본 약관의 당사자로서의 지위 또는 본 약관상의 권리 의무를 양도, 대여 기타 형태로 처분 또는

닌텐도 3DS 네트워크 콘텐츠의 재설치를 허락할 수 없습니다. 고객이 닌텐도 3DS 를 제 3 자에게 양도(유상 무상을 불문합니다.)하는 경우에는, 고객의 닌텐도 3DS 의 초기화 및 쇼핑 서비스에 있어서의 이용 이력을 삭제하고, 닌텐도 3DS 네트워크 콘텐츠 기타 소프트웨어 및 데이터 등 전부를 닌텐도 3DS 에서 소거한 후, 닌텐도 3DS 네트워크 콘텐츠 및 보유 포인트에 대한 권리를 포기해야 합니다. 또한 고객이 중고 닌텐도 3DS 를 유상 무상을 막론 하고 양수한 경우에는, 해당 닌텐도 3DS 의 초기화 및 쇼핑 서비스에 있어서의 이용 이력을 삭제하고, 해당 닌텐도 3DS 와 관련한 기존 닌텐도 3DS 네트워크 콘텐츠 기타 소프트웨어 및 데이터 등 전부를 해당 닌텐도 3DS 에서 소거하고, 또한 해당 닌텐도 3DS 와 관련한 기존 닌텐도 3DS 네트워크 콘텐츠 및 기존 포인트에 대한 권리(만약 있다면)를 포기하고 닌텐도 3DS 네트워크 서비스의 이용을 개시하는 것으로 합니다.

#### 제 12 조 본 약관의 종료 및 해제

고객은 닌텐도 3DS 의 초기화 및 쇼핑 서비스에 있어서의 이용 이력을 삭제하고, 닌텐도 3DS 네트워크 콘텐츠 기타 소프트웨어 및 데이터 등 전부를 닌텐도 3DS 에서 소거한 후, 닌텐도 3DS 네트워크 콘텐츠 및 보유 포인트에 대한 권리를 포기함으로써 본 약관을 종료시킬 수 있습니다.

닌텐도는 닌텐도 3DS 네트워크 서비스의 종료를 닌텐도의 웹사이트 등에 사전 고지함으로써 닌텐도 3DS 네트워크 서비스 및 본 약관을 종료시킬 수 있습니다. 닌텐도가 본 약관을 종료한 경우, 고객이 보유하고 있는 포인트는 해당 종료 시점에 무효가 되며, 법령에서 정하는 경우를 제외하고 고객이 해당 포인트의 환불을 요구할 수 없습니다.

고객이 본 약관 또는 닌텐도가 수시로 발행하는 닌텐도 3DS 이용에 관한 부탁 혹은 가이드 라인(그 때마다의 최신판)을 위반했을 경우 또는 본 약관에 정하는 의무를 준수하지 않은 경우, 닌텐도는 본 약관을 즉시 해제할 수 있습니다. 또한 고객이 반사회적 세력이거나 또는 반사회적 세력과 어떠한 관계가 있는 자라고 닌텐도가 인정한 경우에는, 닌텐도는 사전

통지 등을 하지 않고, 고객의 닌텐도 3DS 네트워크 서비스의 이용을 정지하거나 또는 본 약관을 해제하는 등의 필요한 조치를 취할 수 있는 것으로 합니다. 이러한 경우에 있어서 닌텐도는 고객이 이미 포인트 등록한 포인트를 환불하지 않는 것으로 합니다.

또한 고객이 닌텐도 3DS 네트워크 콘텐츠 혹은 그 복제물을 제 3자에 대한 양도, 대여, 담보제공, 기타 방법으로 처분한 경우에는, 고객은 원상회복 의무를 집니다.

본 약관이 본 조의 규정에 따라 종료되었거나 해제된 경우에도 제 6조, 제 8조 내지 제 15조, 제 17조 및 제 18조의 규정은 여전히 효력을 갖습니다.

### 제 13 조 업무 위탁

닌텐도는 닌텐도 3DS 네트워크 서비스의 실시와 관련하여 그 업무의 일부를 닌텐도가 선임한 제 3자에게 위탁하는 경우가 있습니다.

### 제 14 조 개인정보의 수집 및 이용에 관한 동의

닌텐도는 고객의 개인정보를, 닌텐도 3DS 네트워크 서비스의 실시 또는 운영, 주문처리, 주문이력의 관리, 닌텐도 또는 제 3자의 업무 및 제품에 관한 정보 제공, 양케이트, 캠페인 또는 선물 제공, 고객으로부터의 문의에 대한 대응, 닌텐도 또는 제 3자의 업무 및 제품의 편리성 향상 또는 제품 개발의 참고 등을 위해 수집 및 이용하며 그러한 이용목적에 직접 간접적으로 관련되었거나 부수적인 목적을 포함하되, 경우에 따라서는, 아래에 열거한 항목 및 이용목적에 한정되지 않을 수 있습니다. 닌텐도는 고객의 별도의 동의가 없는 한, 본 조에 있어서의 이용목적 범위를 초과하여 고객의 개인정보를 이용하지 않는 것으로 합니다. 한편, 고객은 닌텐도가 별도로 정하는 일부 정보(개인정보에 한정되지 않습니다.)에 대해서는 수집되지 않도록 선택할 수 있는 것으로 합니다만, 수집되지 않도록 선택하였을 경우, 일부 서비스 또는 기능 등을 이용할 수 없게 되는 경우가 있습니다.

## 개인정보의 수집 및 이용

### (1) 수집하는 개인정보의 항목 및 항목별 이용목적

① 쇼핑 서비스와 관련하여 고객의 생년월일, 성별, 주소, 신용카드 번호, 닌텐도 3DS 본체의 시리얼 넘버, 친구 코드, 각종 콘텐츠 구입기록, 고객에 의한 각종 콘텐츠의 평가, 페이지 뷰 정보 등을 수집하여 이것들을 주문처리 및 주문이력 관리에 이용하는 외에 영업적인 집계·해석 등에 이용하거나 하여 고객에의 닌텐도 또는 제 3자의 업무 및 제품에 관한 정보 제공, 앙케이트, 캠페인 또는 선물 제공을 위해서 이용합니다.

② 이사와 관련하여 고객의 닌텐도 3DS 본체의 시리얼 넘버, 구입한 소프트웨어의 리스트, 이사하는 소프트웨어에 할당된 게임 코드 등을 수집하여 이사를 원활하게 실현하기 위해서 이용합니다.

③ 친구 기능과 관련하여 고객이 사용하는 Mii, 고객이 선호하거나 플레이 중인 소프트웨어명 및 아이콘, 최종 로그아웃 시간, 고객의 친구에 대한 코멘트 및 그 갱신일시, 기타 고객에 의한 닌텐도 3DS의 이용 상황 등 외에 고객의 닌텐도 3DS 본체에 할당된 ID 및 프로필 (국가, 지역, 언어, 기종, 고객의 닌텐도 3DS 본체에 할당된 MAC 주소 등을 포함합니다.) 등을 수집하여 고객의 친구로서 인식해야 할 다른 고객을 판별하고, 고객의 친구와의 사이에서 다양한 정보 교환을 실현하기 위해서 이용합니다.

④ 어느새 통신의 기능과 관련하여, 고객의 닌텐도 3DS가 고객의 조작에 의하거나 또는 그러한 조작에 의하지 않고 자동적으로 네트워크에 접속되었을 때, 고객의 닌텐도 3DS 본체, 각종 콘텐츠 또는 소프트웨어에 관한 설정 정보, 이용 상황 및 플레이 이력 등을 수집하고, 이것들을 영업적인 집계·해석 등에 이용하는 등 하고, 고객의 기호에 맞는다고 생각되는 닌

텐도 또는 제 3자의 업무 및 제품에 관한 정보 제공을 쇼핑 서비스에 있어서 하는 등, 고객용으로 맞춤형 서비스 등을 제공하기 위해서 이용합니다.

⑤ 닌텐도 3DS 네트워크 서비스 전반에 관련되어, 고객의 닌텐도 3DS가 고객의 조작에 의해 또는 그러한 조작에 의하지 않고 자동적으로 네트워크에 접속되었을 때 고객의 닌텐도 3DS 본체에 할당된 MAC 주소, 시리얼 넘버 기타 관련 데이터 등을 수집하고, 각종 서비스 또는 기능의 원활한 제공 및 다른 고객의 기기와의 적절한 구별을 도모하기 위하여 이용합니다.

⑥ 상기의 이용 예 및 기타 닌텐도 3DS 네트워크 서비스에 관련되어 수집하는 정보(개인정보에 한정되지 않습니다.)는 영업적인 집계·해석 등에 이용하는 등 닌텐도의 업무 및 제품의 편리성 향상 또는 제품개발의 참고 등을 위하여 이용합니다.

## (2) 수집한 개인정보의 보유 및 이용기간

원칙적으로, 개인정보 수집 및 이용목적이 달성된 후에는 해당 정보를 지체 없이 파기합니다. 고객이 개인정보 수집의 동의를 철회하거나, 그 삭제를 요청하는 경우 당해 개인정보를 지체 없이 파기합니다. 다만, 상법, 전자상거래 등에서의 소비자보호에 관한 법률 등 관계 법령의 규정에 의하여 보존할 필요가 있는 경우, 당해 법령에서 정하는 기간 동안 개인정보를 보관하며, 그 법령상의 목적으로만 이용합니다.

## 개인정보의 보호

닌텐도는 닌텐도가 보유하는 개인정보를 부정한 사용, 누설, 개시, 개변 또는 폐기로부터 보호하기 위하여 합리적인 대책을 강구하겠습니다.

닌텐도는, 닌텐도 3DS 네트워크 서비스의 실시를 위하여 그 업무의 일부를 위탁한 업자에 대하여 해당 위탁업무의 수행을 위하여 개인정보를 제공할 경우, 재판소 기타 관공청에서 개인정보의 제공 또는 개시를 요청받은 경우, 및 기타 법령에 의해 허용되는 경우를 제외하고, 개인정보를 제 3 자에게 제공하지 않겠습니다.

고객이 스스로 닌텐도 3DS 본체 또는 닌텐도 3DS 네트워크 서비스상에 보존한 개인정보, 기타 중요한 정보에 대해서는, 고객의 책임으로 관리하는 것으로 합니다. 스스로 보존한 개인정보의 취급에는 충분히 주의하고, 또한 닌텐도 3DS 본체를 처분할 때는 보존한 개인정보나 그 밖에 중요한 정보가 악용되지 않도록 소거해 주시기 바랍니다.

또한, 닌텐도 3DS 네트워크 서비스에 관련되어 수집하는 정보를 영업적으로 집계·해석한 결과는 고객을 개인으로서 특정할 수 없는 형식으로 가공한 후에 닌텐도에서 그 제휴처 등에 대하여 개시하는 경우가 있습니다.

#### 제 15 조 면책 및 책임의 제한

고객은 본 항 이하의 각호의 사항을 양해하는 것으로 합니다.

① 서버 장애나 유지보수작업 기타 닌텐도에 의한 판단 등을 이유로 닌텐도가 사전 통지 없이 닌텐도 3DS 네트워크 서비스를 중단 또는 정지하는 경우가 있다는 점.

② 본 약관에 의거하여 닌텐도가 닌텐도 3DS 네트워크 서비스와 관련하여 고객에게 제공하는 포인트, 닌텐도 3DS 네트워크 콘텐츠, 유저 콘텐츠, 닌텐도 3DS 네트워크 서비스를 통해 인터넷상의 제 3 자가 운영하는 웹사이트 등에서 제공되는 각종 콘텐츠 및 이와 관계된 일체의 정보가, “현상태”로 아무런 보증도 수반하지 않고 제공된다는 점.



③ 고객이 별도로 닌텐도가 정하는 방식을 따라 엇갈림 통신을 설정하지 않는 경우라도 특정한 상업적 또는 비상업적인 데이터 기타 콘텐츠를 배포하기 위하여 엇갈림 통신의 기능을 이용하여 고객의 닌텐도 3DS가 다른 고객의 닌텐도 3DS에 대하여, 해당 특정한 상업적 또는 비상업적인 데이터, 기타 콘텐츠의 중계, 매개 또는 전송 등을 할 수 있다는 점.(이 경우, 해당 특정한 상업적 또는 비상업적인 데이터 기타 콘텐츠만이 고객의 닌텐도 3DS를 통하여 다른 고객의 닌텐도 3DS에 대하여 중계, 매개 또는 전송되며, 고객의 닌텐도 3DS는 그 밖의 어떠한 정보도 송수신하지 않습니다.)

④ 고객이 본 약관 또는 닌텐도가 수시로 발행하는 닌텐도 3DS 이용에 관한 부탁 혹은 가이드라인(그 때마다의 최신판)을 위반하거나, 닌텐도 3DS 네트워크 서비스를 방해하거나, 다른 고객에게 피해를 주는 언동을 하거나, 반사회적 세력이거나 혹은 반사회적 세력과 어떠한 관계를 가지거나, 기타 닌텐도가 필요하다고 판단하는 경우, 닌텐도가 고객의 닌텐도 3DS 네트워크 서비스 이용을 사전 통지 없이 정지할 수 있다는 점.

⑤ 본 약관에 의거하여 닌텐도에 의해 고객에 대한 사전 통지 없이 고객의 닌텐도 3DS 본체 혹은 닌텐도 3DS 주변기기의 시스템 등 또는 닌텐도 3DS 네트워크 콘텐츠 기타 소프트웨어 혹은 데이터 등의 일부 또는 전부가 변경 또는 삭제되거나 하는 경우 등이 있다는 점, 부정하게 개조되었거나 닌텐도의 허락을 받지 않은 닌텐도 3DS 본체, 닌텐도 3DS 주변기기 또는 닌텐도 3DS 네트워크 콘텐츠 기타 소프트웨어 혹은 데이터 등의 사용을 할 수 없게 되는 경우가 있다는 점, 그리고 업데이트나 갱신 등이 이루어지기 전에 고객의 닌텐도 3DS 혹은 닌텐도 3DS 주변기기에서 사용하던 시스템 등을 사용할 수 없게 되는 경우가 있다는 점.

고객은 이에 묵시적 혹은 명시적인 것을 막론하고, 전항 각호의 사항, 본 약관에 의거하여 닌텐도가 닌텐도 3DS 네트워크 서비스와 관련하여 고객에게 제공하는 포인트, 닌텐도 3DS 네트워크 콘텐츠, 유저 콘텐츠, 닌텐도 3DS 네트워크 서비스를 통해 인터넷상의 제 3자가 운영하는 웹사이트 등에서 제공되는 각종 콘텐츠 및 이와 관계된 일체의 정보 및 닌텐도 3DS 네트워크 서비스에 대해, 이의 일부 또는 전부를 사용할 수 없었던 것 혹은 이를 사용

한 것, 본 약관 또는 닌텐도 3DS 네트워크 서비스가 종료 내지 해제됨으로써 고객 또는 제 3자에게 발생하는 손해 및 손실에 대해 일체의 청구권을 포기한다는 점을 양해하는 것으로 합니다.

닌텐도는 간접적 또는 부수적인 손해 및 손실에 대해, 이러한 손해 및 손실이 발생할 가능성을 인식하고 있었을 경우라도, 고객에 대해 아무런 책임을 지지 않는 것으로 합니다.

## 제 16 조 통지

### ① 닌텐도에 의한 통지

닌텐도는 닌텐도 3DS 네트워크 서비스와 관련하여 통지, 승낙 기타 연락을 할 경우에는, 닌텐도의 웹사이트(<http://www.nintendo.co.kr/>)상에 고지합니다. 경우에 따라서는 닌텐도는 이러한 통지, 승낙 기타 연락을 고객의 닌텐도 3DS 로 전자적으로 송신합니다. 닌텐도는 해당 연락을 통지 또는 송신함으로써 면책되며, 해당 연락의 불착 또는 지연에 의해 고객에게 발생하는 일체의 손해 및 손실에 대해 그 이유 여하를 막론하고 책임을 지지 않습니다.

### ② 고객에 의한 통지

고객이 닌텐도에 대해 닌텐도 3DS 네트워크 서비스와 관련하여 통지, 승낙 기타 연락을 할 경우에는, 그 내용에 따라 닌텐도 3DS 본체 사용설명서, 닌텐도 3DS 네트워크 서비스 또는 닌텐도의 웹사이트(<http://www.nintendo.co.kr/>) 등에 제공되는 각 연락처에 연락하는 것으로 합니다.

## 제 17 조 준거법 및 재판 관할

본 약관은 한국법에 의해 해석되는 것으로 합니다. 본 약관과 관련된 닌텐도와 고객 간의 분쟁에 대해서는 서울중앙지방법원을 제 1 심의 전속적 합의관할 법원으로 합니다.

## 제 18 조 정의

본 약관에 있어서 다음 용어는 이하에서 정하는 의미를 갖는 것으로 합니다.

- “본 약관”이란, 닌텐도 3DS 네트워크 서비스에 관한 이용 약관을 말합니다. 또한, 본 약관의 내용을 닌텐도는 그 웹사이트(<http://www.nintendo.co.kr/>)상에 공표함으로써 수시로 변경할 수 있습니다. 본 약관의 변경 후에 고객이 닌텐도 3DS 네트워크 서비스를 이용할 경우, 고객은 변경 후의 본 약관에 동의한 것으로 간주됩니다.

- “닌텐도”란, 한국닌텐도 주식회사, 닌텐도주식회사 및 Nintendo of America Inc.를 비롯하여 그 관련 회사를 말합니다.

- “닌텐도 3DS”란 닌텐도 3DS 및 그 이후에 시판되는 후계기, 호환기를 말합니다.

- “고객”은 본 약관에 동의할 수 있는 고객 본인 및, 문맥상 다르게 해석해야 할 경우를 제외하고, 본 약관에 따라 통상의 사용범위에서 닌텐도 3DS 를 사용하는 가족이나 친구 등의 제 3 자를 포함하는 것으로 합니다. 고객 본인은 이들 제 3 자가 본 약관을 준수하는 것에 대해 연대하여 책임을 지는 것으로 합니다.

- “사적 사용”이란 본 약관의 정함에 따라 사적 사용의 목적 및 범위 내에서만 영리나 금전 기타 대가의 수수를 수반하지 않는 상태에서 사용하는 것을 말합니다.

- “포인트”란, 고객이 직접 또는 간접적으로 닌텐도로부터 구입 또는 취득하는 포인트이며, 포인트 등록을 거쳐 쇼핑 콘텐츠와 교환하기 위하여 사용되는 것을 말합니다. 본 약관, 닌

텐도 3DS 네트워크 서비스, 사용설명서 기타 매뉴얼이나 가이드라인 등에 있어서는 “포인트 구입”, “포인트 구매” 및 유사한 표현은, 문맥상 다르게 해석해야 하는 경우를 제외하고, 증여에 의한 포인트(포인트 등록 전의 것에 한합니다.)의 적법한 취득 등을 포함합니다.

- “닌텐도 포인트 시스템”이란, 쇼핑 서비스에 관련하여 닌텐도가 운영하는 포인트 시스템이며 포인트 등록 및 포인트 결제를 처리하고 그것들의 이력을 관리하는 시스템을 말합니다.

- “포인트 등록”이란, 구입한 포인트를 닌텐도 포인트 시스템에 기록하는 절차를 말합니다.

- “포인트 결제”란, 고객이 보유하는 포인트로서 닌텐도 포인트 시스템상에 기록되어 있는 포인트로부터, 쇼핑 콘텐츠의 최신의 대가에 상응하는 포인트를 대가로 사용하는 절차를 말합니다.

- “닌텐도 3DS 네트워크 콘텐츠”란, 닌텐도 3DS 네트워크 서비스와 관련하여 고객에게 제공 또는 이용 혹은 사용되거나 닌텐도 또는 그 제휴처의 모든 소프트웨어, 정보, 데이터, 메시지 기타 콘텐츠 및 그 외의 재산 및 서비스를 말하고, Mii 및 쇼핑 콘텐츠를 포함하지만, 유저 콘텐츠 및 제 3자가 운영하는 인터넷상의 웹사이트 등에서 제공되는 상업적 또는 비상업적인 각종 콘텐츠는 포함하지 않는 것으로 합니다.

- “쇼핑 콘텐츠”란, 쇼핑 서비스를 통해 제공되는 닌텐도 또는 그 제휴처의 소프트웨어, 정보, 데이터, 메시지 기타 콘텐츠 및 그 외의 재산 및 서비스를 말합니다.

- “유저 콘텐츠”란, 고객을 포함하는 닌텐도 3DS의 유저가 작성 또는 사용하는 권리를 갖는 코멘트, 메시지, 화상, 사진, 음성, 동영상, 정보, 데이터 기타 콘텐츠(닌텐도 3DS의 유저 네임, Mii의 닉네임 및 작성자의 이름 등을 포함하는 것으로 합니다. 단, Mii는 제외하는 것

으로 합니다.)에 있어, 고객을 포함하는 닌텐도 3DS의 유저가 닌텐도 3DS 네트워크 서비스와 관련하여 사용하는 것을 말합니다.

- “유저 콘텐츠 제한 시스템”이란, 닌텐도가 별도로 정하는 방식 및 범위에 있어서 고객이 다른 고객에게서 유저 콘텐츠 및 Mii 기타 콘텐츠를 받는 것을 제한하거나, 유저 콘텐츠 및 Mii 기타 콘텐츠의 확산을 방지하거나 하는 시스템을 말합니다.

- “엇갈림 통신”이란, 닌텐도 3DS 간 또는 닌텐도 3DS와 닌텐도 3DS 이전에 시판된 닌텐도 3DS의 호환기 사이의 무선 통신이며, 고객의 조작 없이 자동적으로 또한 고객에 대한 특별한 표시 없이 고객의 닌텐도 3DS가 임의로 상대방의 기기를 선택하여, 상업적 또는 비상업적인 데이터 기타 콘텐츠의 송수신 등을 행하는 무선 통신을 말합니다(또한 엇갈림 통신 중계소를 사용하는 경우를 포함하는 것으로 합니다.). 원칙적으로 엇갈림 통신은 별도로 닌텐도가 정하는 방식을 따라 엇갈림 통신을 설정한 기기끼리, 특정한 통신 환경 및 엇갈림 통신의 설정 조건이 일치한 경우에 이루어지지만, 고객이 별도로 닌텐도가 정하는 방식을 따라서 엇갈림 통신을 설정하지 않는 경우라도 특정한 상업적 또는 비상업적인 데이터 기타 콘텐츠를 배포하기 위하여 엇갈림 통신의 기능을 이용하여 고객의 닌텐도 3DS가 다른 고객의 닌텐도 3DS에 대하여, 해당 특정한 상업적 또는 비상업적인 데이터, 기타 콘텐츠의 중계, 매개 또는 전송 등을 할 수 있습니다.(이 경우, 해당 특정한 상업적 또는 비상업적인 데이터 기타 콘텐츠만이 고객의 닌텐도 3DS를 통하여 다른 고객의 닌텐도 3DS에 대하여 중계, 매개 또는 전송되며, 고객의 닌텐도 3DS는 그 밖의 어떠한 정보도 송수신하지 않습니다.)

- “엇갈림 통신 중계소”란, 격지자 간의 엇갈림 통신을 실현하거나, 엇갈림 통신의 상대방의 역할을 다하거나 하는 것을 목적으로 한, 무선 LAN 액세스 포인트를 말합니다. 고객의 닌텐도 3DS와 엇갈림 통신을 하는 것으로 엇갈림 통신 중계소가 수신한 데이터 기타 콘텐츠는, 격지자 간의 엇갈림 통신을 실현하기 위하여 다른 엇갈림 통신 중계소에 전송·중계되는 경우가 있습니다. 또한, 고객의 닌텐도 3DS는 엇갈림 통신 중계소와 엇갈림 통신을 함

으로써 다른 엇갈림 통신 중계소에서 전송·중계 등이 이루어진 데이터 기타 콘텐츠를 수신하거나, 닌텐도 또는 그 제휴처가 송신하는 데이터 기타 콘텐츠를 수신하거나 하는 경우가 있습니다.

- “어느새 통신”이란, 닌텐도 3DS 와 무선 LAN 액세스 포인트 간의 무선 통신이며, 고객의 조작 없이 자동적으로 또한 고객에 대한 특별한 표시 없이 고객의 닌텐도 3DS 가 임의로 상대방의 무선 LAN 액세스 포인트를 선택하여, 상업적 또는 비상업적인 데이터 기타 콘텐츠의 송수신 등을 행하는 무선 통신을 말합니다. 원칙적으로 어느새 통신은 별도로 닌텐도가 정하는 방식을 따라 어느새 통신을 설정한 닌텐도 3DS 와 무선 LAN 액세스 포인트 간에 특정한 통신 환경 및 어느새 통신의 설정 조건이 일치한 경우에 이루어지지만, 고객이 별도로 닌텐도가 정하는 방식을 따라 어느새 통신을 설정하지 않는 경우라도, 어느새 통신의 기능을 이용하여 고객의 닌텐도 3DS 와 무선 LAN 액세스 포인트 간에 특정한 상업적 또는 비상업적인 데이터 기타 콘텐츠의 송수신 등이 이루어지는 경우가 있습니다.

- “닌텐도 지적재산”이란, 닌텐도 3DS 네트워크 서비스 또는 이 제공과 관련하여 닌텐도가 사용, 보유 또는 사용 허락을 받은 지적재산 기타 이에 준하는 것, 하드웨어, 소프트웨어, 소프트웨어 코드, 문서, 노하우, 기타 정보를 의미합니다. 닌텐도 지적재산에는 고객에 의한 쇼핑 콘텐츠의 다운로드를 가능 혹은 원활하게 하여 포인트 등록 및 포인트 결제를 전자적으로 처리하고, 포인트 등록 및 포인트 결제의 이력을 관리하는 것을 주목적으로 닌텐도가 사용, 보유 또는 사용 허락을 받은 지적재산 기타 이에 준하는 것, 하드웨어, 소프트웨어, 소프트웨어 코드, 문서, 노하우, 기타 정보가 포함되지만, 이들에 한정되는 것은 아닙니다.

- “청소년 보호 기능”이란 고객이 ①게임물등급위원회가 각 소프트웨어에 관해 정하는 “등급구분”에 준거한 연령구분을 특정한 후, 본 기능을 작동시킴으로써 해당 연령구분에 적합하지 않은 소프트웨어(단, 게임물등급위원회에 의해 미리 “등급구분”이 정해져 있는 것에 한정됩니다.)의 사용을 제한하는 것, 및 ②고객이 닌텐도 3DS 네트워크 서비스에 있어서의 일부 기능 또는 서비스(단, 닌텐도가 별도로 정하는 범위의 것에 한정됩니다.)를 임의로 특

정한 후, 본 기능을 작동시킴으로써 해당 기능 또는 서비스의 사용 제한을 각각 가능하게 하는 기능을 말합니다.

- “개인정보”란 고객에 관한 정보이며, 해당 정보에 포함되는 성명, 생년월일 기타 기술 등에 의해 고객을 특정한 개인으로서 식별할 수 있는 것(다른 정보와 용이하게 대조할 수 있고, 그것에 의해 고객을 특정한 개인으로서 식별할 수 있게 되는 것을 포함합니다.)을 말하며, 예를 들면 고객의 성명, 연령, 닌텐도가 고객에게 할당하는 통신 계정 및 고객이 포인트 구입을 위하여 사용하는 신용카드에 관계되는 정보(카드 번호 등)를 포함합니다.

부칙

#### 제 1 조 쇼핑 서비스 및 이사에 관련되는 서비스의 이용

쇼핑 서비스 및 이사에 관련되는 서비스를 이용함에 있어서, 고객은 닌텐도가 별도로 제공하는 시스템 업데이트에 따라 고객의 닌텐도 3DS 본체의 시스템을 갱신할 필요가 있는 것으로 합니다. 단, 해당 시스템 업데이트의 제공 이후에 판매되는 닌텐도 3DS 를 구입하신 고객에 대해서는 그러하지 않습니다.

이상