

닌텐도 3DS 사운드

1 안전을 위한 주의사항

시작하기 전에

2 닌텐도 3DS 사운드란?

3 화면 설명

마이크로 녹음해서 편집

4 음성 데이터를 녹음하기

5 음성 데이터를 재생하기

SD 카드의 음악을 재생

6 음악 파일을 재생하기

7 재생 중인 음악 파일을 편집하기

8 자동 선곡

9 재생 목록

10 엇갈림 통신

3DS 사운드 설정

11 설정 및 데이터 관리

1

안전을 위한 주의사항

본 소프트웨어를 사용하기 전에 HOME 메뉴의 를 선택하여 「안전을 위한 주의사항」의 내용을 확인해 주십시오. 고객님의 건강과 안전을 위한 중요한 내용이 기재되어 있습니다. 또한 본체의 사용설명서도 함께 읽어 주십시오.

SD 카드에 저장된 음악을 재생하거나 본체의 마이크로 음성을 녹음할 수 있습니다. 또한 음악이나 녹음한 음성을 이용해 다양한 놀이를 즐길 수 있습니다.

3DS 사운드를 시작한 다음, 원하는 항목을 터치해 주십시오.



① 앵무새

말을 걸거나 주변의 소리를 들려주면 그 소리를 기억하여 흉내를 냅니다.

- 아래 화면의 앵무새를 터치하면, 예전에 녹음한 음성을 흉내 냅니다.

② 마이크로 녹음 녹음한 음성을 편집

③ 음악 파일을 재생

SD 카드에 저장한 음악 파일 폴더가 표시됩니다.

- 「이어서 듣기」는, 전에 음악 재생을 일시적으로 중지했을 경우에 표시됩니다. 터치하면 도중에 중단했던 부분부터 음악이 재생됩니다.

④ 데이터 초기화 및 3DS 사운드 설정

5 엇갈림 통신 결과 확인 엇갈림 통신 ON / OFF 전환

엇갈림 통신의 결과(인기 순위, 짝꿍 진단 등)를 확인할 수 있습니다.

- 엇갈림 통신을 사용하려면 「재생 목록」의 「엇갈림 통신」에 곡을 등록한 후, 엇갈림 통신을 ON으로 설정해 주십시오.

데이터 1개당 최대 10초까지 마이크로 음성을 녹음할 수 있습니다. 음성 데이터는 본체 저장 메모리에는 18개, SD 카드에는 180개까지 저장할 수 있습니다.

- 1  을 터치하여 선택한 다음, 「녹음」을 터치한다



- 2  을 터치하여 녹음을 시작한다

- 마이크가 소리를 인식한 경우에는 자동으로 녹음이 시작됩니다.
-  를 터치하면 녹음이 종료됩니다.

- 3  를 터치하여 색을 선택한다

- 터치한 색으로 녹음 데이터의 색이 결정됩니다.
- 녹음한 음성 데이터를 삭제하려면 음성 데이터를 선택한 다음, 「삭제」를 터치해 주십시오.

페이지 넘기기에 대하여

◀·▶를 터치하면 페이지를 넘길 수 있습니다.



본체 저장 메모리



SD 카드

음성 데이터의 이동/복사에 대하여

음성 데이터를 터치한 상태에서 원하는 위치로 슬라이드하면, 음성 데이터를 이동 또는 복사할 수 있습니다.

- 음성 데이터를 슬라이드해서 ◀·▶ 위로 이동시키면, 페이지가 넘어가면서 다른 페이지로 이동 또는 복사할 수 있습니다.

※녹음한 음성 데이터가 이미 있는 위치로는 복사할 수 없습니다.



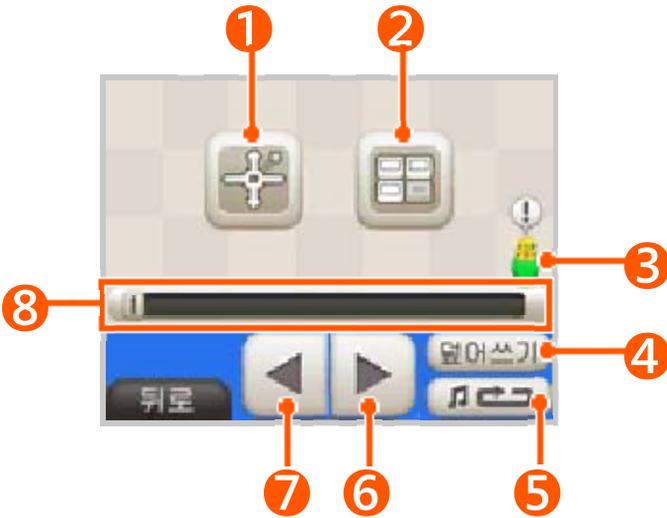
① 복사 / 이동

터치하면 복사/이동 모드 전환이 가능합니다.

음성 데이터를 선택한 상태에서 「편집」을 터치하면 재생이 시작됩니다.



재생 중인 음성 데이터는 재생 속도를 바꾸거나 음성을 변조시키며 즐길 수 있습니다.



① 재생 속도 / 음정 변경

화면을 터치하여 를 움직이면 재생 속도나 음정이 바뀝니다.



② 음성 변조

각 버튼을 터치할 때마다 음성이 변조됩니다.



③ 앵무새

터치하면 3DS 사운드의 사용법에 관한 힌트를 알려 줍니다. 또한 이렇게 받은 힌트는 「설정」에서 다시 볼 수 있습니다.

④ 편집한 데이터를 덮어쓰기로 저장

⑤ 재생 모드 변경



선택 중인 음성 데이터를 반복 재생.



⑧의 바에서 설정한 구간(A와 B를 슬라이드하여 설정한 구간)을 반복 재생.



같은 페이지 안의 음성 데이터를 차례대로 재생하고, 전부 재생이 끝나면 정지.



같은 페이지 안의 음성 데이터를 차례대로 재생하고, 전부 재생이 끝나면 다시 처음부터 반복 재생.



같은 페이지 안의 음성 데이터를 불규칙한 순서로 재생.



선택 중인 음성 데이터를 재생하고, 재생이 끝나면 정지.

⑥ 재생 / 일시 정지

⑦ 거꾸로 재생 / 일시 정지

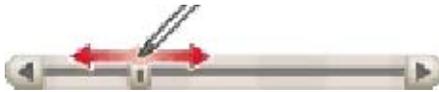
⑧ 터치하여 재생 위치 변경

3DS 사운드에서 재생할 수 있는 음악 파일이 저장된 SD 카드를 본체에 꽂아 주십시오.

- 1 폴더를 선택하고 「열기」를 터치한다



- 1 슬라이드하여 폴더나 음악 파일을 선택합니다.



- 2 음악 파일을 선택한 다음, 「재생」을 터치한다

- 음악 파일 재생이 시작됩니다.



재생 가능한 음악 파일에 대하여
3DS 사운드에서는 다음 포맷의 음악
파일을 재생할 수 있습니다.

- 파일 형식

확장자가 「.m4a」, 「.mp4」, 「.3gp」인
AAC 파일 및 확장자가 「.mp3」인

MP3 파일

- **비트레이트**
16kbps~320kbps

- **샘플링 주파수**
32kHz~48kHz

※저작권 보호 기술이 적용된 음악 파일은 재생할 수 없습니다.

SD 카드에 음악 파일을 저장하려면

- 1 음악 CD의 곡을 컴퓨터로 추출한다
 - 음악 추출 대응 소프트웨어가 필요합니다.
-

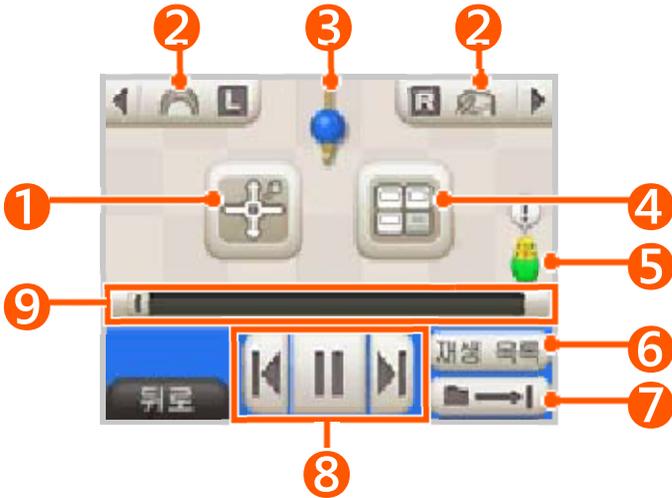
- 2 음악 파일을 SD 카드로 옮긴다
 - 컴퓨터의 SD 카드 슬롯이나 시중에서 판매되고 있는 SD 카드 리더/라이터를 사용해 주십시오.
-

SD 카드 내의 폴더와 파일에 대하여

- 음악 파일이 저장되어 있는 폴더만 화면에 표시됩니다. 또한 폴더는 최대 1000개까지 표시됩니다.
- SD 카드 내에 같은 이름을 가진 폴더가 여러 개 있을 경우, 폴더 내의 음악 파일은 폴더 1개에 통합된 상

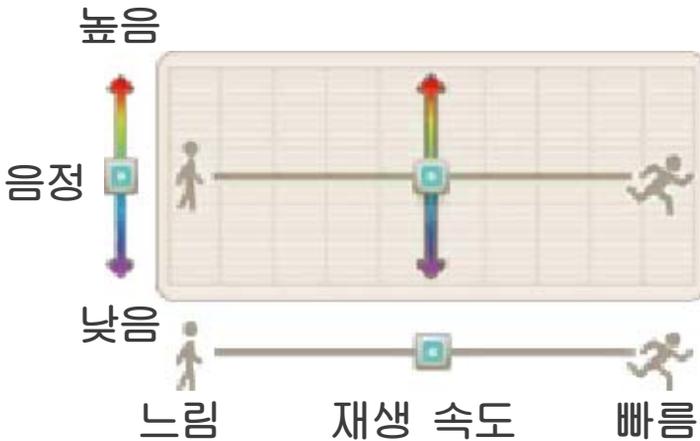
태로 표시됩니다.

- 음악 파일은 최대 3000개까지 표시됩니다.
- 1개의 폴더 내에 음악 파일이 101개 이상 있을 경우, 100개까지만 표시됩니다.
- 폴더 계층 구조에서 8단계보다 더 하위에 있는 폴더 및 파일은 표시되지 않습니다.
- 폴더명은 폴더 계층 구조와 상관없이 「숫자」, 「알파벳」, 「한글」의 순서대로 표시됩니다.
- 본체에서 지원되지 않는 글자가 폴더명이나 파일명에 사용된 경우에는 「?」로 표시됩니다.



① 재생 속도 / 음정 변경

화면을 터치하여 를 움직이면 재생 속도나 음정이 바뀝니다.



② 효과음 변경

터치하면,   버튼을 눌렀을 때 나는 효과음이 바뀝니다.

③ 위 화면의 영상 전환

④ 음악에 효과 넣기

각 버튼을 터치하면 음악의 느낌이 바뀝니다.



- 「노래방」을 선택하면 보컬 소리가 사라져서 노래방 반주 같은 느낌을 연출할 수 있습니다. 곡에 따라서는 보컬이 완벽하게 사라지지 않는 경우도 있습니다.
- 「8비트」를 선택하면 마치 옛날 게임기의 음악과 같은 전자음으로 바뀝니다.

⑤ 앵무새

터치하면 3DS 사운드의 사용법에 관한 힌트를 알려 줍니다. 또한 이렇게 받은 힌트는 「설정」에서 다시 볼 수 있습니다.

⑥ 재생 목록에 추가

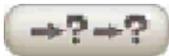
7 재생 모드 변경



같은 폴더 내의 곡을 차례대로 재생하고, 전부 재생이 끝나면 정지.



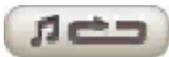
같은 폴더 내의 곡을 차례대로 재생하고, 전부 재생이 끝나면 다시 처음부터 반복 재생.



같은 폴더 내의 곡을 불규칙한 순서로 재생.



선택 중인 곡을 재생하고, 재생이 끝나면 정지.



선택 중인 곡을 반복 재생.



설정된 구간(A와 B를 슬라이드하여 설정한 구간)을 반복 재생.



8 조작 버튼

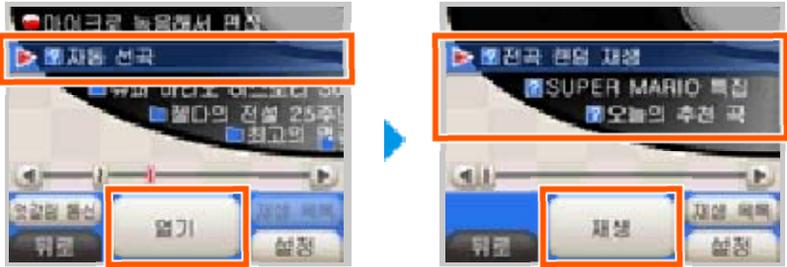
⏮ / ⏭ : 이전 곡/다음 곡

▶ / ⏸ : 재생/일시 정지

9 터치하여 재생 위치 변경

선택한 테마에 맞춰 앵무새가 자동으로 곡을 선택해 재생합니다.

「자동 선곡」을 선택하고 「열기」를 터치한 후, 원하는 테마를 선택하고 「재생」을 터치해 주십시오.



좋아하는 곡들로 재생 목록을 만들 수 있습니다.

재생 목록에 넣고 싶은 음악 파일이나 폴더를 선택하고 「재생 목록」을 터치한 후, 원하는 재생 목록을 선택하고 「추가」를 터치해 주십시오.



- 선택한 재생 목록이 음악 폴더 선택 화면에 추가됩니다.
- 이렇게 추가된 재생 목록은 음악 폴더와 마찬가지로 원하는 곡을 선택하여 재생할 수 있습니다.

재생 목록에 대하여

다음 재생 목록은 처음부터 준비되어 있습니다. 새 재생 목록을 만들고 싶을 때는 「신규 작성」을 터치한 후, 이름과 아이콘을 결정해 주십시오.

Top 10

가장 좋아하는 음악
10곡을 등록해 주
십시오.

연습 중

노래나 악기로 연습하고 있는 곡이 있다면 등록해 주십시오.

엇갈림 통신

곡을 등록하고 엇갈림 통신을 ON으로 설정하면 엇갈림 통신을 사용할 수 있게 됩니다. 엇갈림 통신에 성공하면 이 재생 목록에 등록된 곡의 정보 등이 교환됩니다.

- 재생 목록은 최대 100개까지 만들 수 있습니다.

재생 목록 삭제에 대하여

재생 목록 내의 곡을 선택하고 「목록에서 제거」를 터치하면, 재생 목록에서 삭제할 수 있습니다. 「전곡 제거」를 터치하면 선택 중인 재생 목록 내의 모든 곡이 재생 목록에서 삭제되고, 해당 재생 목록 자체도 삭제됩니다. (처음부터 준비되어 있던 재생 목록은 삭제되지 않습니다.)



「재생 목록」의 「엇갈림 통신」에 곡을 등록한 후, 엇갈림 통신을 ON으로 설정하면 엇갈림 통신을 사용할 수 있습니다.

엇갈림 통신에 성공하면 「엇갈림 통신」 재생 목록에 등록된 곡의 정보 등이 교환됩니다.

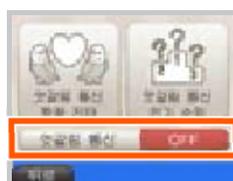
엇갈림 통신을 많이 하면, 서로의 취향이 얼마나 맞는지 볼 수 있는 짝꿍 진단이나 통신으로 만난 사람들 사이의 인기 곡 순위도 확인할 수 있습니다.

엇갈림 통신을 사용하기

- 1 「엇갈림 통신」을 터치한다



- 2 「엇갈림 통신」을 터치하여 ON으로 설정한다



엇갈림 통신을 이용해 다음의 정보를 상대방에게 보냅니다.

- 「나의 Mii」
- 곡 정보
 - 아티스트명
 - 제목
 - 앨범명
 - 발표 연도
 - 재생 횟수

엇갈림 통신의 결과를 확인하기

1 「엇갈림 통신」을 터치한다



2 「엇갈림 통신 짝꿍 진단」 또는 「엇갈림 통신 인기 순위」를 터치한다



3 보고 싶은 항목을 터치한다

- 항목을 터치하면 위 화면에 각각의 엇갈림 통신 결과가 표시됩니다. 위 화면의 내용을 스크롤하려면 십자 버튼 위 또는 아래를 누르거나 슬라이드 패드를 위아래로 움직여 주십시오.

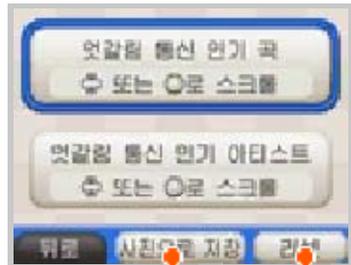
엇갈림 통신 짝궁 진단



1

2

엇갈림 통신 인기 순위



1

3

1 사진으로 저장

위 화면에 표시되는 내용을 사진 데이터로 저장하고, 닌텐도 3DS 카메라에서 볼 수 있게 됩니다.

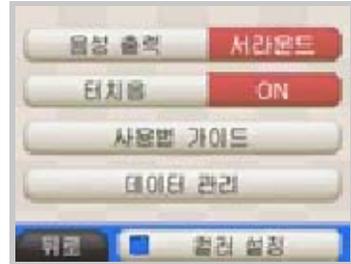
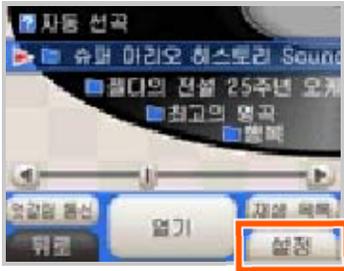
2 엇갈림 통신 짝궁 진단을 리셋

지금까지 엇갈림 통신을 통해 수신한, 엇갈림 통신 짝궁 진단의 정보를 전부 삭제합니다.

3 엇갈림 통신 인기 순위를 리셋

지금까지 엇갈림 통신을 통해 수신한, 엇갈림 통신 인기 순위의 정보를 전부 삭제합니다.

「설정」을 터치하면 3DS 사운드의 설정 화면이 표시됩니다. 원하는 항목을 터치해 주십시오.



음성 출력	<p>헤드폰이나 스피커의 음성 출력을 「서라운드」, 「스테레오」, 「모노」 중 하나로 설정할 수 있습니다.</p> <p>※ 닌텐도 2DS 본체의 모노 스피커들을 경우에는 「모노」로 설정할 것을 권장합니다.</p>
터치음	<p>SD 카드의 음악을 재생할 때, 버튼의 터치음을 들리게 할지 들리지 않게 할지를 설정할 수 있습니다.</p>
사용법 가이드	<p>앵무새가 알려 준 사용법에 관한 힌트를 확인할 수 있습니다.</p>

데이터 관리

모든 음성 데이터를 삭제하거나 페이지별로 삭제할 수 있습니다. 또한 3DS 사운드의 저장 데이터 초기화도 할 수 있습니다. 초기화하면 재생 목록 등이 전부 삭제됩니다. (초기화해도 음악 파일 및 녹음한 음성은 삭제되지 않습니다.)

컬러 설정

3DS 사운드의 컬러 설정을 변경할 수 있습니다.