

튀어나와요 동물의 숲 amiibo+

1 사용하기 전에

준비하기

2 유저 콘텐츠에 대하여

3 인터넷으로 이용 가능한 기능

4 보호자 여러분께

5 amiibo란

시작하기 전에

6 어떤 게임?

7 조작 방법

8 게임 시작 방법

9 데이터 저장과 삭제

10 amiibo로 플레이

마을에서의 생활

11 필드 화면

12 메인 메뉴

13 마을에서 할 수 있는 일

14 마을의 시설

15 상점가에서 할 수 있는 일 ①

16 상점가에서 할 수 있는 일 ②

17 오토캠핑장에서 할 수 있는 일

섬에 대해서

18 섬에서 할 수 있는 일

통신 플레이에 대해서

19 어느새 통신

20 엇갈림 통신

21 로컬 플레이

22 인터넷 통신


기타

23 등장하는 영화와 조각 소개

24 상담 및 문의

사용하기 전에 이 전자설명서를 잘 읽고 올바른 방법으로 사용해 주십시오.

⚠️ 안전을 위한 주의사항

본 소프트웨어를 사용하기 전에 HOME 메뉴의 를 선택하여 「안전을 위한 주의사항」의 내용을 확인해 주십시오. 여기에는 고객님의 건강과 안전을 위한 중요한 내용이 기재되어 있습니다.

또한 본체의 사용설명서도 함께 읽어 주십시오.

게임 카드에 관한 주의사항

게임 카드를 이용할 경우에는 다음 사항에 주의해 주십시오.

⚠️ 경고

- 게임 카드를 어린이의 손이 닿는 장소에 방치하지 마십시오. 실수로 삼킬 가능성이 있습니다.

사용상의 부탁

- 직사광선에 노출된 장소, 고온 다습한 장소, 먼지나 연기가 많은 장소에서 사용 및 보관하지 마십시오.
- 플레이 중에 게임 카드를 꺾거나 뽑지 마십시오.
- 비틀거나 강한 충격을 주는 등 함부로 다루지 마십시오.
- 의류 등과 함께 실수로 세탁하거나, 액체를 흘리거나, 물에 빠뜨리거나, 젖은 손 및 땀이 난 손으로 만지지 마십시오.
- 단자부를 손가락 및 금속으로 건드리거나, 입김을 불어 넣거나, 이물질이 묻지 마십시오.
- 분해하거나 개조하지 마십시오.

- 시너, 벤진 등의 휘발유, 알코올 등으로 닦지 마십시오. 더러워졌을 때는 마른 천으로 가볍게 닦아 주십시오.
- 게임 카드, 카드 케이스에는 플라스틱, 금속 부품이 포함되어 있습니다. 폐기 할 경우에는 거주지의 분리수거 규정에 따라 폐기해 주십시오.

중요

본 제품은 저작권에 의해 보호되는 제품입니다. 소프트웨어와 설명서의 무단 복제 및 무단 배포는 법률에 의해 엄중히 금지되어 있습니다. 위반 시 처벌받게 되니 주의해 주십시오. 또한, 이 경고는 저작권법상에서 인정되고 있는 사적 사용을 목적으로 하는 행위를 제한하는 것은 아닙니다.

본 제품은 한국 사양 본체에서만 사용할 수 있습니다. 법률에서 인정하는 경우를 제외하고는 상업을 목적으로 한 사용은 금지되어 있습니다.

© 2012-2016 Nintendo

Trademarks are property of their respective owners.

Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.



This product uses the LC Font by Sharp Corporation.

LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

"QR Code reader" includes software deliverables of Information System Products Co.,

Ltd. and Institute of Super
Compression Technologies, Inc.
QR Code is a registered trademark
of DENSO WAVE INCORPORATED
in JAPAN and other countries.

CTR-P-EGDK-02

유저가 작성하는 텍스트와 메시지, Mii, 이미지, 사진, 동영상, 음성 등을 「유저 콘텐츠」라 합니다.

유저 콘텐츠에 관한 주의사항

다른 유저와 유저 콘텐츠(이하, 콘텐츠)를 주고받는 소프트웨어 전반에 관한 주의사항입니다. 주고받는 콘텐츠의 타입은 소프트웨어에 따라 각각 다릅니다.

- 전송한 콘텐츠는 불특정 다수에게 공개될 수 있습니다. 또한, 받은 사람 측에서 복사·개조·재전송 등을 할 가능성이 있습니다. 한 번 타인에게 전송된 내용은 전송자 측에서 삭제하거나 이용을 제한할 수 없으므로 주의해 주십시오.
- 인터넷상의 서버 등에 업로드한 콘텐츠는 제반 사정에 의해 예고 없이 삭제될 수 있습니다. 또한, 당사가 부적절하다고 판단한 콘텐츠는 삭제 및 비공개로 전환될 수 있습니다. 사전에 양해 부탁드립니다.
- 다음에 해당하는 행위 또는 해당될 우려가 있는 행위를 하지 마십시오.
 - 본인 또는 타인의 실명이나 주소 등 개인 정보를 전송하는 행위
 - 타인의 명예 및 신용을 훼손하는 행위, 타인을 모욕하거나 불쾌감을 주는 행위
 - 타인의 저작물을 권리자의 허락 없이 무단으로 이용하는 등 타인의 저작물 등에 대해 지적재산권 및 기타 일체의 권리를 침해하는 행위
 - 범죄 행위 또는 이를 조장하는 행위
 - 공공질서, 미풍양속을 해치는 행위
 - 이용 약관과 가이드라인 등에서 금지

하고 있는 행위

- 기타, 당사가 부적절하다고 판단하는 행위

- 타인의 권리를 침해하는 콘텐츠, 본인과 타인의 개인적인 정보, 타인에게 불쾌감을 주는 콘텐츠 등을 QR Code로 만들어 다른 사람에게 제공하거나 공개하지 마십시오. 본인의 의도와는 상관없이 해당 정보가 전달될 가능성이 있습니다.
- 콘텐츠를 인터넷상에 업로드하거나 타인과 콘텐츠를 주고받는 등, 인터넷 이용으로 인해 발생하는 어떠한 손해에 대해서도 당사는 일절 책임을 지지 않습니다.

이 소프트웨어에서는 인터넷에 접속하여 다음과 같은 플레이를 무료로 즐길 수 있습니다.

- 친구와 마을 방문 및 채팅
- 마을 및 집 데이터의 송수신
- 닌텐도가 보내는 편지 및 아이템 수신
- SNS로의 화면 사진 업로드

※인터넷에 접속하려면 본체의 인터넷 설정이 필요합니다. 인터넷 설정에 관한 내용은 본체 사용설명서를 읽어 주십시오.

본 소프트웨어는 닌텐도 네트워크에 대응합니다.



닌텐도 네트워크는 인터넷을 통해 다양한 놀이 및 콘텐츠 등을 즐길 수 있는, 닌텐도의 네트워크 서비스를 가리키는 총칭입니다.

인터넷에 관한 주의사항

- 친구 코드는 서로 잘 알고 있는 사람들끼리 안심하고 플레이할 수 있도록 하기 위한 시스템입니다. 인터넷 게시판 등에서 낯선 사람과 친구 코드를 교환하면 개조된 데이터를 수신하게 되거나 불쾌감을 느낄 수 있는 단어를 접하게 될 우려가 있습니다. 낯선 사람에게는 자신의 친구 코드를 알려 주지 않도록 주의해 주십시오.
- 게임 데이터를 개조함으로써 다른 유저에게 피해를 주는 부정 행위는 절대로

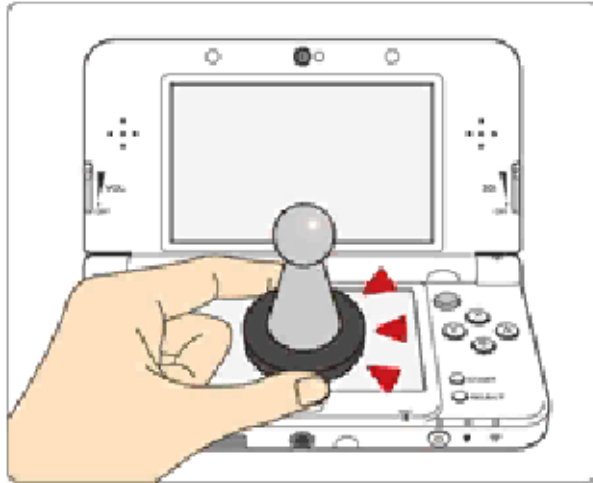
하지 마십시오. 이러한 행위가 확인되었을 경우, 해당 서비스에 대한 접속 중지 등의 대처가 이루어질 수 있습니다.

- 게임 서버는 장애 발생에 따른 서버 점검 등으로 인해 예고 없이 일시적으로 정지될 수 있습니다. 또한 향후 각 대응 소프트웨어의 서비스를 종료할 수도 있습니다.
- 인터넷에 접속 또는 접속하지 못해 발생하는 어떠한 손해에 대해서도 당사는 일절 책임을 지지 않습니다. 이 점 양해 부탁드립니다.

어린이 및 청소년의 사용을 제한하고자 할 경우에는 「청소년 보호 기능」에서 항목을 선택해 주십시오. 본 소프트웨어에서는 다음의 내용을 제한할 수 있습니다.

※「청소년 보호 기능」의 설정 방법에 관한 내용은 본체 사용설명서를 읽어 주십시오.

- 인터넷 브라우저 사용
닌텐도 3DS 이미지 공유 툴의 기동을 제한할 수 있습니다.
- 사진 · 영상 · 음성 · 동영상 · 장문 텍스트 송수신
로컬 통신 및 인터넷을 통한 친구와의 마을 방문을 제한할 수 있습니다.
- 다른 유저와의 인터넷 통신
인터넷을 통한 친구와의 마을 방문을 제한할 수 있습니다.
- 다른 유저와의 엇갈림 통신
엇갈림 통신으로 다른 플레이어의 집 또는 가구를 송수신하는 기능을 제한할 수 있습니다.
- 친구 등록
새로운 친구를 신규 등록하는 것을 제한할 수 있습니다.



이 소프트웨어는 **amiibo**에 대응됩니다. amiibo™ [아미보]는 New 닌텐도 3DS/New 닌텐도 3DS XL의 아래 화면에 터치해 사용합니다.

amiibo는 갖고 놀거나 감상할 수 있을 뿐 아니라 NFC(근거리 무선 통신)를 이용해 amiibo 대응 소프트웨어와 연동해 플레이할 수 있는 상품입니다.

자세한 내용은 한국닌텐도 홈페이지 (<http://www.nintendo.co.kr/amiibo/>)를 참조해 주십시오.

※amiibo는 복수의 대응 소프트웨어에서 읽어 들일 수 있습니다.

닌텐도 3DS/3DS XL/2DS에서 amiibo를 사용할 경우에는 닌텐도 3DS NFC 리더/라이터가 필요합니다.

amiibo에 관한 주의

- amiibo는 아래 화면에 가볍게 터치하기만 하면 반응합니다. 힘을 세게 줘서 문지르거나 누르지 마십시오.



『튀어나와요 동물의 숲 amiibo+』는 플레이어가 마을의 촌장 또는 주인이 되어, 마을을 꾸미거나 주민과 교류하며 마을에서 유유자적한 생활을 즐기는 게임입니다.

※촌장이 될 수 있는 것은 오직 첫 번째 플레이어뿐입니다. 2~4번째 플레이어는 주민이 됩니다.

이 게임은 본체의 날짜 및 시간과 연동됩니다. 본체와 소프트웨어의 조합을 변경하거나 날짜 및 시간을 변경하면, 잡초가 늘어나거나 무(→14)가 썩어서 가치가 없어질 수 있습니다.



7 조작 방법



필드에서 조작



걸기	○
달리기	L/R/B + ○
이야기하기	A(주민 앞에서)
도구 들기/바꾸기	+
도구 사용하기	A(도구를 들고 있을 때)
도구 놓기	+
조사하기	A(게시판 등의 앞에서)
나무 흔들기	A(양손이 자유로울 때)
아이템 줍기	Y(아이템 앞에서)
꽃 따기	Y(꽃 앞에서)
구멍 메우기	Y(구멍 앞에서)
주머니 화면 열기/닫기	X
집에 들어가기	A
집 안의 시점 바꾸기	+
가구 사용하기	A
가구 잡기	A를 길게 누른다
가구 치우기	Y(가구 앞에서)
가구 방향을 바꾸기	○(A를 누르고 있는 동안)

가구 밀기/당기기

○(A를 누르고 있는 동안)

※게임을 진행하다 보면 아래 화면을 터치해서 가구를 이동시킬 수 있게 됩니다.



메뉴 등의 조작

결정

A

취소

B

항목 선택

+ / ○

사진 찍기

L/R을 동시에 누른다

※찍은 사진은 닌텐도 3DS 카메라에서 확인할 수 있습니다.



바다에서 조작

바다에 들어가려면 게임 진행 중에 섬에 가서 잠수복을 획득해야 합니다.

바다에 들어가기

A(바다 앞에서)

헤엄치기

A(바다에서)

잠수하기

Y(바다에서)

가속하기

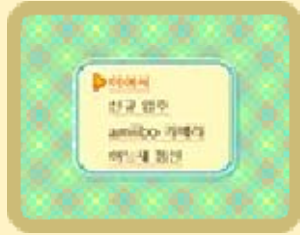
A(잠수 중에)

방향 바꾸기

○

※「문자 입력」이나 「마이 디자인(→12) 작성」, 「주머니 화면에서의 아이템 선택」 등 일부 기능은 아래 화면을 터치하여 조작합니다.

타이틀 메뉴에서 원하는 항목을 선택합니다. 상황에 따라 표시되는 메뉴가 다릅니다.



신규 입주



플레이어명과 마을 이름을 결정하고 게임을 시작합니다.

- ※마을 이름은 촌장이 결정합니다.
- ※플레이어는 4명까지 등록할 수 있습니다.
- ※촌장이 될 수 있는 것은 마을을 만든 첫 번째 플레이어뿐입니다. 두 번째 이후의 플레이어는 주민이 됩니다.
- ※플레이어명과 마을 이름은 게임 도중에 변경할 수 없습니다.



이어서



지난번 데이터를 이어서 플레이합니다. 플레이어명을 선택해 주십시오.



「다른 일부터 할래」에 대해서

플레이어를 선택한 후에 표시됩니다. 게임 내의 시간을 설정하거나, 마을 또는 집(저장 데이터)을 삭제(→9)할 수 있습니다.

날짜 · 시간 맞추기

게임 내의 날짜와 시간을 설정합니다.

집을 철거하기

촌장 이외의 플레이어 데이터를 삭제합니다.

마을 다시 만들기

모든 데이터를 초기화합니다.

다른 마을로 이사 가기

로컬 플레이(→21)를 이용하여 플레이어 및 집의 데이터를 다른 『튀어나와요 동물의 숲 amiibo +』로 옮깁니다.

※주민(플레이어)은 이사를 갈 수 있지만, 촌장은 갈 수 없습니다.

※이사는 집이 완성된 후부터 갈 수 있습니다.



다른 마을로부터 이사



플레이했던 데이터가 없는 경우에만 표시됩니다. 이사 오고자 하는 플레이어의 데이터를 다운로드합니다(→21).



amiibo 카메라



마을 주민 등의 캐릭터와 기념사진을 찍을 수 있습니다(→10).



어느새 통신 (→19)



어느새 통신을 설정할 수 있습니다. 어느새 통신을 사용하면 닌텐도로부터 편지나 아이템을 다운로드할 수 있습니다.



보호자 설정



청소년 보호 기능(→4)을 게임 내에서 제한 경우에는 다시 이용에 제한을 걸 수 있습니다.



데이터 저장



게임 중에 **START** 를 누르면 「지금까지 있었던 일」을 저장할 수 있습니다.

- 함부로 전원을 켜고 끄거나, 데이터 저장 중에 게임 카드나 SD 카드를 꽂고 뽑거나, 조작 실수, 단자부 오염 등으로 인해 데이터가 소실될 경우에는 복구할 수 없습니다. 양해 부탁드립니다.
- 저장 데이터를 개조하는 장치를 사용하면 게임을 정상적으로 진행할 수 없게 되거나 저장 데이터의 손상 및 소실의 원인이 되므로 절대 사용하지 마십시오. 만일 이러한 장치를 사용하여 저장 데이터를 개조한 경우에는, 개조 전의 상태로 복구할 수 없으므로 주의해 주십시오.

「튀어나와요 동물의 숲 패키지」 를 구입하신 분들께

게임 내용을 저장한 SD 카드에, 이전에 컴퓨터 등에 저장해 두었던 저장 데이터를 덮어써도 그 저장 데이터를 불러올 수 없습니다. 저장 데이터의 백업 용도로는 사용할 수 없으니 주의해 주십시오.

집을 철거하기 (데이터 삭제)

집은 주민 플레이어만 철거할 수 있으며 촌장은 집을 철거할 수 없습니다. 집을 철거하면 주민의 데이터는 사라집니다.



촌장의 데이터를 삭제하려면 「마을 다시 만들기」를 선택해서 모든 데이터를 삭제해야 합니다.

※「집을 철거하기」는 플레이어의 데이터를 삭제합니다.

※「마을 다시 만들기」는 모든 데이터를 초기화하고 처음부터 다시 시작합니다.

모든 데이터 삭제

소프트웨어 시작 후, 닌텐도 3DS의 로고가 사라진 다음부터 타이틀 화면이 표시되기 전까지 (A) + (B) + (X) + (Y)를 동시에 길게 누르면 저장 데이터를 삭제할 수 있습니다.

※데이터를 삭제할 때는 데이터 내용을 충분히 확인해 주십시오. 삭제한 데이터는 원래대로 복구할 수 없습니다.

SD 카드 저장에 대해서

플레이 중에 찍은(→7) 화면 사진, amiibo 카메라(→10)에서 찍은 사진, QR Code, 어느새 통신(→19)으로 다운로드한 데이터는 SD 카드에 저장됩니다.

이 소프트웨어에서는 동물의 숲 amiibo 카드 및 동물의 숲 시리즈 amiibo로 플레이할 수 있습니다.

※닌텐도 3DS/3DS XL/2DS에서 amiibo를 사용할 경우에는 닌텐도 3DS NFC 리더/라이터가 필요합니다.



램프의 요정 깨빈

게임을 진행하다 보면 마법의 램프를 얻게 되는 경우가 생깁니다. 마법의 램프를 집에 두고 (A)를 눌러 사용하면 램프의 요정 깨빈을 불러 amiibo를 읽어 들일 수 있습니다. 깨빈의 힘으로 읽어 들인 캐릭터를 오토캠핑장에 부르거나, 새로운 주인이 되도록 설득할 수 있습니다.



※소원이 이루어지면 다음 날까지 깨빈이 나타나지 않습니다.



amiibo 카메라

타이틀 화면에서 「amiibo 카메라」를 선택하면, 마을 주민이나 amiibo를 읽어 들여서 호출할 수 있는 캐릭터와 기념 사진을 찍을 수 있습니다. (A)를 터치하면 amiibo를 읽어 들일 수 있습니다.

램프의 요정 깨빈과 amiibo 카메라 이외에도 amiibo를 사용하여 플레이할 수 있는 곳이 있습니다.



1 날짜와 시간

일정 시간 동안 아무런 조작도 하지 않으면 표시됩니다.

2 메인 메뉴(→12)

3 마을 지도

4 주민의 집과 시설

◀ ▶ 로 페이지를 넘길 수 있습니다.

5 채팅

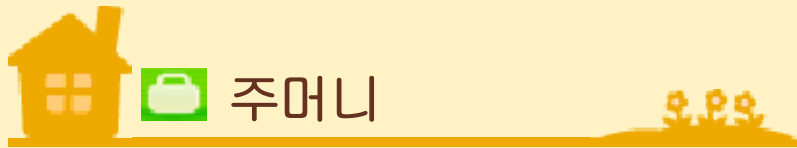
메시지를 입력해서 함께 플레이하고 있는 사람과 대화를 나눌 수 있습니다.

6 닌텐도 3DS 이미지 공유 툴

인터넷 브라우저를 기동시켜서 촬영한 화면의 JPEG 이미지를 SNS(소셜 네트워크 서비스)에 공유할 수 있습니다.

12 메인 메뉴

필드 화면에서는 아래의 메뉴를 선택할 수 있습니다.



가지고 있는 아이템을 확인하거나 사용할 수 있습니다.



1 플레이어

선택하면 갖고 있는 것을 놓거나 벗을 수 있습니다.

2 보관 중인 편지(최대 10통)

선택하면 편지를 읽을 수 있습니다.
핑크색은 받은 편지, 파란색은 내가 쓴 편지입니다.

※주민이 「타임캡슐」을 맡기면 이곳에 보관됩니다.

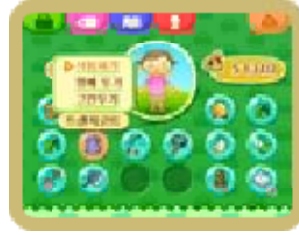
3 가지고 있는 벨(돈)

4 가지고 있는 아이템

몸에 지닌 것을 제외하고 최대 16개까지 갖고 다닐 수 있습니다.

서브 메뉴 화면

아이템을 터치하면 서브 메뉴가 표시되며, 아래와 같은 조작을 할 수 있습니다.



- 슬라이드해서 아이템의 위치를 바꾼다
- 아이템을 바닥에 둔다
- 옷을 갈아입는다
- 옷을 벽에 건다
- 플레이어의 집에 벽지를 붙인다



마이 디자인

직접 만든 디자인을 옷이나 가구 등의 무늬로 사용할 수 있습니다.



그리고 마이 디자인에서는 미용실에서 Mii의 얼굴

로 특수 분장한 플레이어의 얼굴을 원래대로 되돌릴 수 있습니다.

※게임을 진행해서 상점가가 발전하면 미용실을 이용할 수 있게 됩니다.

※Mii는 Mii 스튜디오에서 작성할 수 있습니다. 자세한 내용은 본체 사용설명서를 읽어 주십시오.

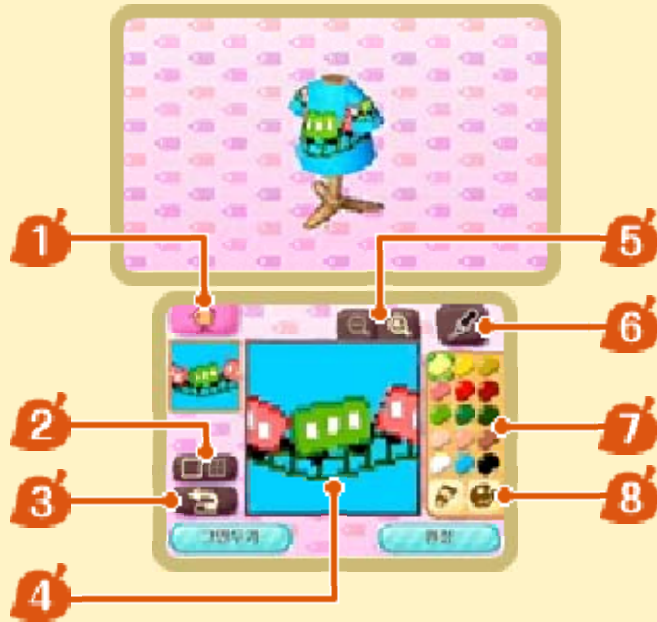
※마이 디자인을 QR Code로 작성하면 SD 카드에 저장됩니다.



마이 디자인 만들기

아래 화면을 터치해서 조작합니다.

[L] 또는 **[R]**을 누르고 있는 동안에는 위 화면에 표시되는 모형의 회전을 멈출 수 있습니다.



1 아이템 전환

디자인을 어디에 활용할지 아이템을 전환할 수 있습니다.

2 격자무늬 표시/비표시 전환

3 이전으로

한 단계 전으로 돌아갑니다.

4 캔버스 부분

5 확대/축소 전환

6 도구

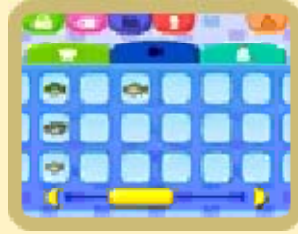
펜의 종류와 스탬프를 변경할 수 있습니다.

7 선택 중인 팔레트

8 색 변경

은 색의 계통, 은 색감을 변경합니다.

지금까지 잡은 「곤충」,
「물고기」, 「해산물」을 확
인할 수 있습니다.



주인카드

주인임을 증명하는 카드입니다. 자신의
프로필을 확인 및 변경하거나, 고향 티켓
을 받기 위해 클리어해야 하는 생활 지원
의 조건을 확인할 수 있습니다.



채팅

메시지를 입력해서 함께 플레이하고 있는
사람과 대화를 나눌 수 있습니다.



베스트프렌드

본체에 친구로 등록되어 있는 플레이어와
통신 플레이를 하는 도중에 등록 수속을
밟으면 베스트프렌드가 됩니다. 서로를
베스트프렌드로 등록했으며 인터넷에 접
속 가능한 상태라면 마을을 오가지 않아도
채팅할 수 있습니다.



마을에서는 자신의 집을 꾸미거나 주민과 교류하는 등 다양한 일을 할 수 있습니다. 또한 촌장은 마을을 조성할 수 있습니다.



집 안 꾸미기



집 안을 자유롭게 꾸밀 수 있습니다. 통신 기능(→20~22)을 이용하면 자신의 집을 다른 플레이어에게



보여 줄 수 있으며, 비밀 창고를 만들면 많은 물건을 수납할 수 있습니다.

※게임을 진행하다 보면 터치 조작으로 인테리어를 바꿀 수 있게 됩니다.



마을 조성하기



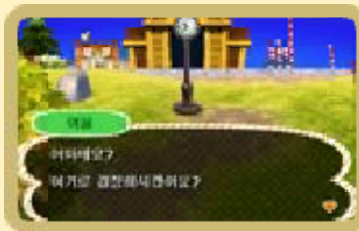
게임을 진행하다 보면 촌장은 공공사업을 추진하거나 조례(규칙)를 정할 수 있게 됩니다.

※마을 조성 업무는 촌장 플레이어만 할 수 있습니다.



공공사업을 추진하기

시계나 다리 등 마을에 새로운 시설을 만들거나 철거할 수 있습니다.



조례를 정하기

만들고 싶은 마을의 이미지에 맞춰 조례를 설정할 수 있습니다.



이벤트에 참가하기



마을에서는 「곤충채집대회」 등 다양한 이벤트가 열립니다. 이벤트에 참가하면 아이템을 받기도 합니다.



생활 지원을 받기



주인카드에서 확인 가능한 조건을 달성하면, 마을사무소 앞에 있는 단말기에서 고향 티켓을 받을 수 있습니다. 조건의 내용은 일주일에 한 번 또는 매일 업데이트되는 것들이 있습니다.



게임을 진행할수록 이용할 수 있는 시설이 늘어납니다.



자신의 집



손에 넣은 가구나 아이템을 자유롭게 배치할 수 있습니다.

또한 집 앞에 있는 우편함을 통해 편지(→15)를 받을 수 있습니다. 우편함에 편지가 쌓이면 카탈로그 주문 및 가구 주문을 할 수 없게 되거나 편지가 도착하지 않게 됩니다.



마을사무소



생활에 필요한 정보를 듣거나, 공공사업을 추진하거나, 조례를 정할 수 있습니다(→13).



또한 마을사무소 앞에 있는 단말기에서 고향 티켓을 수령할 수 있습니다.

고향 티켓에 대해서

생활 지원의 달성 상황 등에 따라 고향 티켓이 발행됩니다. 수령한 고향 티켓은 오토캠핑장 등에서 사용할 수 있습니다.



역



로컬 플레이(→21)나 인터넷 통신(→22)을 이용해서 다른 플레이어의 마을에 놀

러 가거나, 다른 플레이어가 자신의 마을에 놀러 올 수 있습니다.

※다른 플레이어와 통신 중에 역의 개표구를 닫으면 새로운 플레이어가 마을에 놀러 오는 것을 제한할 수 있습니다.

게시판에 대해서

역 앞에 있는 게시판에서는 마을에서 열리는 이벤트 등을 확인할 수 있습니다. 또한 직접 게시물을 작성할 수도 있습니다.



중고품점

가지고 있는 아이템을 팔거나, 가게에 진열해서 판매를 부탁할 수 있습니다.



※날짜에 따라 특정 아이템이 비싸게 팔립니다.

팔고 싶어!

아이템을 팝니다.

진열해줘!

아이템을 가게에서 대신 판매해 줍니다.

오늘 무값은?

현재의 「무」 시세를 확인할 수 있습니다. 샀을 때보다 가격이 높을 때 팔면 그 차액만큼 돈을 벌 수 있습니다.



선착장



게임을 진행하다 보면 선착장에 배가 찾아옵니다.



갑돌에게 말을 걸어 배에 올라타면 섬으로 갈 수 있습니다(벨을 지불해야 합니다).

혼자 갈래

혼자서 섬에 놀러 갑니다.

친구와 갈래

다른 플레이어가 마을에 놀러 와 있을 때는 함께 갑니다.

회원하고 만날래(모르는 사람하고)

인터넷을 이용해서 클럽·고북 회원(→18)과 함께 섬에서 플레이합니다.



오토캠핑장



오토캠핑장에는 다양한 캠핑족이 차를 타고 찾아옵니다(→17).



마을 북쪽에 있는 기차길을 건너면 상점가가 나옵니다.

게임을 진행할수록 이용할 수 있는 시설이 늘어납니다.



부동산

집의 증축이나 리모델링을 의뢰할 수 있습니다.



가게

도구나 가구 등을 구입할 수 있습니다. 그날 그날 가게에 진열되는 상품이 바뀝니다.



운세 쿠키에 대해서

가게에서는 게임 코인을 사용해서 운세 쿠키를 구입할 수 있습니다. 게임 코인에 대한 내용은 본체 사용 설명서를 읽어 주십시오.



우체국

편지를 보내거나 ATM(현금 자동 입출금기)을 이용할 수 있습니다.



편지를 보내고 싶어

작성한 편지를 보냅니다.
※자신의 마을에서는 친구에게 편지를 보낼 수 없지만, 친구의 마을에 놀러 갔을 때는 보낼 수 있습니다.

편지를 보관하고 싶어

가지고 있는 편지를 우체국에 맡깁니다.

배포 아이템 말인데

이벤트 등을 통해 특별히 배포된 아이템을 다운로드합니다.

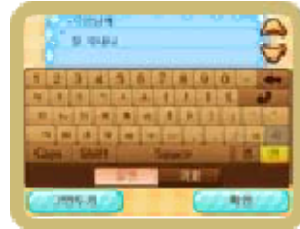


ATM에 대해서

ATM에서는 벨을 맡기거나 찾을 수 있습니다. 또한 집 대출금을 갚을 수 있으며, 고향 티켓을 벨로 환전할 수 있습니다.

편지 쓰기

가게에서 「편지지」를 사면 편지를 쓸 수 있습니다. 편지에는 선물을 동봉할 수 있습니다.



옷가게

옷이나 액세서리 등을 구입할 수 있습니다.





박물관

마을에서 발견한 화석을 감정해 줍니다. 또한 화석이나 물고기 등을 기증할 수 있습니다. 박물관의 전시물이 늘어나면 공공사업을 통해 기념품점과 기획 전시실을 만들 수 있게 됩니다.



※기증한 것은 박물관에 전시됩니다.



기념품점

자신의 집이나 전시실에 장식할 아이템 등을 구입할 수 있습니다.



기획전시실

가구나 아이템 등을 자유롭게 전시할 수 있습니다.



증명사진 BOX

주민카드(→12)에 붙일 사진을 촬영할 수 있습니다.



해피홈 전시장

엇갈림 통신(→20)으로 수신한 다른 플레이어의 집을 구경하거나 집 안의 가구를 주문할 수 있습니다.



또한 엇갈림 통신을 등록, 변경할 수 있습니다.

※엇갈림 통신으로 저장되는 모델하우스

는 48채까지입니다.



꿈꾸는 집

인터넷 통신(→22)을 이용해서 「꿈」(자신의 마을)을 다른 플레이어에게 공개하거나, 공개 중인 꿈(다른 플레이어의 마을)을 꿀 수 있습니다.



※꿈에는 12자리의 ID(꿈번지)가 붙어 있습니다. 꿈을 꿀 때에 꿈번지로 검색하면 지정한 꿈을 꿀 수 있습니다.

※사용 중인 닌텐도 3DS 시리즈 본체를 한 번이라도 인터넷에 접속한 적이 있다면 「꿈꾸는 집」을 만들 수 있습니다.

※업데이트하지 않고 오래 방치한 꿈은 자동으로 삭제될 수도 있습니다.

※『튀어나와요 동물의 숲』에서 공개한 본인의 마을은 『튀어나와요 동물의 숲 amiibo+』로 데이터를 옮긴 후에 「꿈꾸는 집」에서 다시 한 번 공개하도록 설정할 필요가 있습니다.

(다시 공개하도록 설정할 때 꿈번지가 변경됩니다)





캠핑카

캠핑족이 타고 온 차입니다. 캠핑카 안의 가구는 고향 티켓과 교환할 수 있습니다. 인터넷으로 배포되는 배포 캠핑족이나 램프의 요정 깨빈의 힘을 빌리면 찾아오는 캠핑족도 있습니다.



쇼핑 코너

고향 티켓과 교환할 수 있는 가구가 놓여져 있습니다.



선착장에서 배에 올라타면 섬으로 갈 수 있습니다.



섬에서 놀기



섬에서 자라는 과일을 얻거나 「잠수복」을 입고 바다에서 헤엄칠 수 있습니다. 또한 렌탈 토용군에게 섬에서 즐기기 위해 필요한 도구를 빌릴 수 있습니다.



※빌린 도구는 마을에 가지고 돌아갈 수 없습니다.



투어에 참가



「곤충채집 투어」나 「잠수 투어」 등 다양한 미니게임을 즐길 수 있습니다. 또한 투어에 참가하면 결



과에 따라 「메달」을 받을 수 있는데, 「메달」은 섬에서만 얻을 수 있는 아이템과 교환할 수 있습니다.



클럽 · 고복 회원



투어에서 일정 수의 메달을 모으면, 섬에 있는 가게에서 클럽 · 고복 회원에 가입할 수 있습니다. 클럽 · 고복 회원이 되면 인터넷을 이용해서 전 세계의 플레이어와 함께 섬에 모여 놀 수 있습니다. 서둘러 마을에 돌아가고자 할 때에는 아래 화면의 「돌아가기」를 터치하면 바로 마을에

돌아갈 수 있습니다.

※섬에서 만난 사람에게 친구 코드나 주소·전화번호·메일 주소 등의 개인 정보를 묻거나 알려 주지 마십시오.

※상대방에게 상처를 주거나 불쾌감을 주는 발언 또는 행동을 하지 마십시오.

※남에게 불쾌감을 줄 수 있는 마이 디자인을 착용하지 마십시오.


클럽·고복 회원 서비스에 대해서

회원 서비스를 이용하기 위해서는 아래의 조건이 충족되어야 합니다.

- 1.인터넷 접속 환경이 갖추어져 있을 것.
- 2.청소년 보호 기능(→4)에서 「사진·영상·음성·동영상·장문 텍스트 송수신」 및 「다른 유저와의 인터넷 통신」이 제한되어 있지 않을 것.

블랙 리스트 기능에 대해서

등록한 상대방과 랜덤 매칭으로 만나지 않게 하는 기능입니다. 아래의 순서로 등록할 수 있습니다.

- 1.아래 화면의 을 터치합니다.
- 2.등록할 상대방의 이름을 선택합니다.

●서로 섬에 있을 때에 한해 리스트에 등록할 수 있습니다.

●리스트는 마을로 돌아간 후부터 유효해집니다.

●한번 등록한 상대방은 리스트에서 제외시킬 수 없습니다.



친구와 놀기



마을에 놀러 와 있는 다른 플레이어와 함께 섬에 가면 미니게임 등을 하며 놀 수 있습니다.



선물을 다운로드하기 (어느새 통신)

게임을 플레이하지 않을 때도 본체를 슬립 모드로 전환해 두면, 인터넷에 접속 가능한 무선 LAN 액세스 포인트를 자동으로 검색·통신해서, 편지나 아이템을 다운로드할 수 있습니다.

※어느새 통신으로 수신한 데이터는 SD 카드에 저장됩니다. SD 카드는 항상 본체에 꽂아 두는 것을 권장합니다.

어느새 통신을 사용하기

어느새 통신을 이용하기 위해서는 이용 약관의 동의 및 본체의 인터넷 설정이 필요합니다.

※이용 약관 및 인터넷 설정 방법에 관한 내용은 본체 사용설명서를 읽어 주십시오.

어느새 통신을 받기

2번째 이후에 게임을 시작했을 때 「받도록 변경」을 선택하면 어느새 통신을 설정할 수 있습니다.



※설정은 타이틀 메뉴의 「어느새 통신」에서 변경할 수 있습니다.

어느새 통신을 받지 않기

타이틀 메뉴에서 「어느새 통신」→「받지 않도록 변경」의 순서로 선택합니다.



가까이에 있는 사람과 교류하기(엇갈림 통신)

본 소프트웨어의 엇갈림 통신을 설정해 둔 본체끼리 엇갈리면, 자동으로 자신의 마을 대표자의 집 정보를 보내거나 다른 마을 대표자의 집 정보를 수신합니다.

※상대방의 본체도 엇갈림 통신이 설정되어 있어야 합니다.

※『튀어나와요 동물의 숲 amiibo+』로 업데이트하지 않은 『튀어나와요 동물의 숲』과는 엇갈림 통신을 할 수 없습니다.



「엇갈림 통신」을 설정하기

처음 엇갈림 통신을 설정할 때는 상점가의 「해피홈 전시장」(→16)에서 등록 수속을 밟습니다.



「엇갈림 통신」을 그만두기

엇갈림 통신을 그만두려면 본체 설정 내 「데이터 관리」의 「엇갈림 통신 관리」에서 『튀어나와요 동물의 숲 amiibo+』 아이콘을 선택한 후, 「엇갈림 통신 사용 중지」를 터치해 주십시오.





가까이에 있는 사람과 놀이(로컬 플레이)

다른 플레이어와 서로의 마을을 오고 가거나, 저장 데이터가 없는 『튀어나와요 동물의 숲 amiibo+』로 이사 갈 수 있습니다.

로컬 플레이 중에 함께 놀고 있는 사람을 친구로 등록하거나 베스트프렌드로 등록할 수 있습니다.

※타이틀 화면에 표시되는 버전이 다를 경우, 또는 『튀어나와요 동물의 숲』과 『튀어나와요 동물의 숲 amiibo+』간에는 서로의 마을을 오가거나 이사를 할 수 없습니다.



마을을 오가며 놀기

플레이할 인원수만큼의 『튀어나와요 동물의 숲 amiibo+』와 본체가 있다면, 최대 4명까지 서로의 마을을 오갈 수 있습니다.



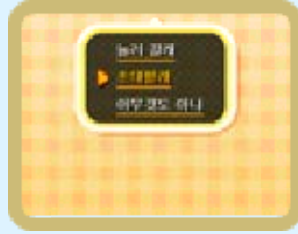
준비할 물건

- 닌텐도 3DS 시리즈 본체: 플레이할 인원수만큼의 대수(최대 4대)
- 『튀어나와요 동물의 숲 amiibo+』: 플레이할 인원수만큼의 개수(최대 4개)

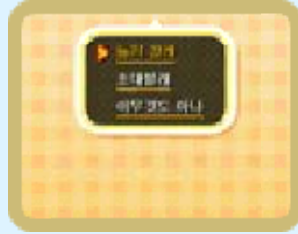


조작 순서

1. 초대하는 플레이어는 역(→14)에서 역무원에게 말을 걸어 「초대할래」→「로컬 통신으로 초대」의 순으로 선택합니다.



2. 놀러 가는 플레이어는 역에서 역무원에게 말을 걸어 「놀러 갈래」→「로컬 통신으로」의 순으로 선택합니다. 상대방이 초대할 준비가 끝나면 놀러 갈 수 있습니다.



이사하기

본 소프트웨어 1개와 본체 1대를 더 준비하면, 작성한 플레이어 및 집의 데이터를 옮길 수 있습니다.

※촌장은 이사할 수 없습니다.

※저장 데이터가 없는 『튀어나와요 동물의 숲 amiibo+』로만 이사 갈 수 있습니다. 이미 데이터가 있는 『튀어나와요 동물의 숲 amiibo+』로 이사하고 싶은 경우에는, 먼저 모든 데이터를 삭제(→9)해 주십시오.

※이사한 플레이어는 새로운 마을의 촌장이 됩니다.

※베스트프렌드 정보는 옮길 수 없습니다.

준비할 물건

- 닌텐도 3DS 시리즈 본체: 2대
- 『튀어나와요 동물의 숲 amiibo+』 : 2개

조작 순서

1.이사는 촌장을 제외한 플레이어만 가능하고, 타이틀 메뉴에서 「이어서」→「다른 일부터 할래」→「다른 마을로 이사 가기」의 순으로 선택합니다.



2.이사를 받는 쪽에서는 타이틀 메뉴의 「다른 마을로부터 이사」를 선택합니다.





멀리 있는 사람과 놀기 (인터넷 통신)



인터넷에 접속하면 전 세계의 플레이어와 서로의 마을을 오갈 수 있으며 섬에서 함께 놀거나 꿈꾸는 집에서 꿈을 꿀 수도 있습니다.

※인터넷 통신으로 외출 중에 서로를 베스트프렌드로 등록할 수 있습니다.

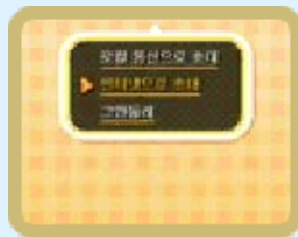
※인터넷 설정에 관한 내용은 본체 사용 설명서를 읽어 주십시오.



마을을 오가며 놀기



역(→14)에서 역무원에게 말을 걸어 「놀러 갈래」→「인터넷으로」 또는 「초대할래」→「인터넷으로 초대」의 순으로 선택합니다.



※본체에 친구 등록을 해 두어야 합니다.
자세한 내용은 본체 사용설명서를 읽어 주십시오.



섬에서 함께 놀기



마을의 선착장(→14)에서 갑돌에게 말을 걸어 「회원하고 만날래(모르는 사람하고)」를 선택합니다. 함께 놀



상대방은 대한민국 또는 전 세계 중에서 선택할 수 있습니다.



꿈을 공개하기

꿈꾸는 집(→16)에서 자신의 꿈을 공개하려면 카우치에, 공개되어 있는 꿈을 꾸려면 침대에 눕습니다.



게임상의 명칭, 작품명, 작자명 순으로
기재했습니다.

● **멋들어진 영화**

부악36경 중 가나가와 앞바다 파도
가쓰시카 호쿠사이

● **엄숙한 영화**

라스메니나스
디에고 벨라스케스

● **침착한 영화**

우유 따르는 하녀
요하네스 페르메이르

● **용감한 영화**

푸른 옷의 소년
토마스 게인즈버러

● **유명한 영화**

모나리자
레오나르도 다빈치

● **훌륭한 영화**

사과와 오렌지
폴 세잔

● **대단한 영화**

야경
렘브란트 판 레인

● **좋은 영화**

피리 부는 소년
에두아르 마네

● **예쁜 영화**

비너스의 탄생
산드로 보티첼리

● **평범한 영화**

이삭 줍는 여인들
장 프랑수아 밀레

● **진귀한 영화**

해바라기
빈센트 반 고흐

- **느낌이 좋은 영화**
 옷을 입은 마하
 프란시스코 데 고야
- **재미있는 영화**
 여름
 주세페 아르침볼도
- **엄청난 영화**
 아레아레아
 폴 고갱
- **씩씩한 영화**
 3대 오타니 오니지
 도슈사이 샤라쿠
- **활기 넘치는 영화**
 폴리 베르제르의 술집
 에두아르 마네
- **맛있는 영화**
 과일 바구니
 카라바조
- **가치 있는 영화**
 민중을 이끄는 자유의 여신
 들라크루아
- **평온한 영화**
 그랑드자트섬의 일요일 오후
 조르주 쇠라
- **힘찬 영화**
 씨 뿌리는 사람
 장 프랑수아 밀레
- **근사한 영화**
 진주 귀걸이를 한 소녀
 요하네스 페르메이르
- **아늑한 영화**
 흰 담비를 안고 있는 귀부인의 초상
 레오나르도 다빈치
- **뛰어난 영화**
 눈 속의 사냥꾼
 피터르 브뤼헬
- **혼란스러운 영화**
 풍신뇌신도 병풍

다와라야 소타쓰

● 절제된 영화

뒤돌아보는 미인
히시카와 모로노부

● 아름다운 조각

밀로의 비너스
작자 미상

● 거룩한 조각

사모트라케의 니케
작자 미상

● 능름한 조각

다비드상
미켈란젤로

● 등직한 조각

원반 던지는 사람
작자 미상

● 위대한 조각

카메하메하 대왕 동상
토머스 R 골드

● 신비로운 조각

네페르티티 흉상
토토메스

● 태고의 조각

차광기토우
작자 미상

● 모성이 느껴지는 조각

카피토리노의 암늑대
작자 미상



한국닌텐도 고객센터
【상품·판매·사용에 관한 상담 및 문의】

문의전화: 1670-9900

한국닌텐도 홈페이지 내 「고객지원」 클릭

※게임의 공략 정보 등에 관한 문의는 받지 않습니다.

한국닌텐도 A/S 센터
【수리에 관한 문의·보내실 곳】

문의전화: 1670-9900

14502 경기도 부천시 원미구 평천로 655
테크노파크 4단지 402동 503호

●문의전화는 월~금 09:30~17:30
(토/일/공휴일/회사 정기휴일 및 특별휴일 제외)

※전화번호는 잘 확인하시고 틀리지 않도록 주의해
주십시오.

한국닌텐도주식회사

04505 서울특별시 중구 서소문로 50
센트럴플레이스 12층