

# 젤다의 전설 트라이포스 삼총사

1 사용하기 전에

## 준비하기

2 유저 콘텐츠에 대하여

3 인터넷으로 이용 가능한 기능

4 보호자 여러분께

## 시작하기 전에

5 게임 소개

6 조작 방법

7 데이터 저장과 삭제

## 게임 플레이 방법

8 화면 보는 방법

9 코스로 출발하기

10 코스를 진행하는 방법

11 가까운 곳에 있는 친구와 플레이

12 멀리 있는 사람과 플레이

13 격투장 플레이 방법

14 1인 플레이를 하려면

## 기타

15 어느새 통신


16 사진

## 고객 지원

17 상담 및 문의

사용하기 전에 이 전자설명서를 잘 읽고 올바른 방법으로 사용해 주십시오.

### 안전을 위한 주의사항

본 소프트웨어를 사용하기 전에 HOME 메뉴의 를 선택하여 「안전을 위한 주의사항」의 내용을 확인해 주십시오. 여기에는 고객님의 건강과 안전을 위한 중요한 내용이 기재되어 있습니다.

또한 본체의 사용설명서도 함께 읽어 주십시오.

### 게임 카드에 관한 주의사항

게임 카드를 이용할 경우에는 다음 사항에 주의해 주십시오.

#### 경고

- 게임 카드를 어린이의 손이 닿는 장소에 방치하지 마십시오. 실수로 삼킬 가능성이 있습니다.

#### 사용상의 부탁

- 직사광선에 노출된 장소, 고온 다습한 장소, 먼지나 연기가 많은 장소에서 사용 및 보관하지 마십시오.
- 플레이 중에 게임 카드를 꺾거나 뽑지 마십시오.
- 비틀거나 강한 충격을 주는 등 함부로 다루지 마십시오.
- 의류 등과 함께 실수로 세탁하거나, 액체를 흘리거나, 물에 빠뜨리거나, 젖은 손 및 땀이 난 손으로 만지지 마십시오.
- 단자부를 손가락 및 금속으로 건드리거나, 입김을 불어 넣거나, 이물질이 묻지 마십시오.
- 분해하거나 개조하지 마십시오.

- 시너, 벤진 등의 휘발유, 알코올 등으로 닦지 마십시오. 더러워졌을 때는 마른 천으로 가볍게 닦아 주십시오.
- 게임 카드, 카드 케이스에는 플라스틱, 금속 부품이 포함되어 있습니다. 폐기할 경우에는 거주지의 분리수거 규정에 따라 폐기해 주십시오.

### 중요

본 제품은 저작권에 의해 보호되는 제품입니다. 소프트웨어와 설명서의 무단 복제 및 무단 배포는 법률에 의해 엄중히 금지되어 있습니다. 위반 시 처벌받게 되니 주의해 주십시오. 또한, 이 경고는 저작권법상에서 인정되고 있는 사적 사용을 목적으로 하는 행위를 제한하는 것은 아닙니다.

본 제품은 한국 사양 본체에서만 사용할 수 있습니다. 법률에서 인정하는 경우를 제외하고는 상업을 목적으로 한 사용은 금지되어 있습니다.

© 2015-2016 Nintendo

Trademarks are property of their respective owners.

Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.



This product uses the LC Font by Sharp Corporation.

LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

CTR-P-EA3K-00

유저가 작성하는 텍스트와 메시지, Mii, 이미지, 사진, 동영상, 음성 등을 「유저 콘텐츠」라 합니다.

### 유저 콘텐츠에 관한 주의사항

다른 유저와 유저 콘텐츠(이하, 콘텐츠)를 주고받는 소프트웨어 전반에 관한 주의사항입니다. 주고받는 콘텐츠의 타입은 소프트웨어에 따라 각각 다릅니다.

- 전송한 콘텐츠는 불특정 다수에게 공개될 수 있습니다. 또한, 받은 사람 측에서 복사·개조·재전송 등을 할 가능성이 있습니다. 한 번 타인에게 전송된 내용은 전송자 측에서 삭제하거나 이용을 제한할 수 없으므로 주의해 주십시오.
- 인터넷상의 서버 등에 업로드한 콘텐츠는 제반 사정에 의해 예고 없이 삭제될 수 있습니다. 또한, 당사가 부적절하다고 판단한 콘텐츠는 삭제 및 비공개로 전환될 수 있습니다. 사전에 양해 부탁드립니다.
- 다음에 해당하는 행위 또는 해당될 우려가 있는 행위를 하지 마십시오.
  - 본인 또는 타인의 실명이나 주소 등 개인 정보를 전송하는 행위
  - 타인의 명예 및 신용을 훼손하는 행위, 타인을 모욕하거나 불쾌감을 주는 행위
  - 타인의 저작물을 권리자의 허락 없이 무단으로 이용하는 등 타인의 저작물 등에 대해 지적재산권 및 기타 일체의 권리를 침해하는 행위
  - 범죄 행위 또는 이를 조장하는 행위
  - 공공질서, 미풍양속을 해치는 행위
  - 이용 약관과 가이드라인 등에서 금지

하고 있는 행위

- 기타, 당사가 부적절하다고 판단하는 행위

- 타인의 권리를 침해하는 콘텐츠, 본인과 타인의 개인적인 정보, 타인에게 불쾌감을 주는 콘텐츠 등을 QR Code로 만들어 다른 사람에게 제공하거나 공개하지 마십시오. 본인의 의도와는 상관없이 해당 정보가 전달될 가능성이 있습니다.
- 콘텐츠를 인터넷상에 업로드하거나 타인과 콘텐츠를 주고받는 등, 인터넷 이용으로 인해 발생하는 어떠한 손해에 대해서도 당사는 일절 책임을 지지 않습니다.

이 소프트웨어에서는 인터넷에 접속하여 멀리 있는 사람과 플레이를 즐길 수 있습니다. 자세한 내용은 12 페이지를 확인해 주십시오.

※인터넷에 접속하려면 본체의 인터넷 설정이 필요합니다. 인터넷 설정에 관한 내용은 본체 사용설명서를 읽어 주십시오.

본 소프트웨어는 닌텐도 네트워크에 대응합니다.



닌텐도 네트워크는 인터넷을 통해 다양한 놀이 및 콘텐츠 등을 즐길 수 있는, 닌텐도의 네트워크 서비스를 가리키는 총칭입니다.

### 인터넷에 관한 주의사항

- 친구 코드는 서로 잘 알고 있는 사람들끼리 안심하고 플레이할 수 있도록 하기 위한 시스템입니다. 인터넷 게시판 등에서 낯선 사람과 친구 코드를 교환하면 개조된 데이터를 수신하게 되거나 불쾌감을 느낄 수 있는 단어를 접하게 될 우려가 있습니다. 낯선 사람에게는 자신의 친구 코드를 알려 주지 않도록 주의해 주십시오.
- 게임 데이터를 개조함으로써 다른 유저에게 피해를 주는 부정 행위는 절대로 하지 마십시오. 이러한 행위가 확인되었을 경우, 해당 서비스에 대한 접속 중지 등의 대처가 이루어질 수 있습니다.
- 게임 서버는 장애 발생에 따른 서버 점

검 등으로 인해 예고 없이 일시적으로  
정지될 수 있습니다. 또한 향후 각 대  
응 소프트웨어의 서비스를 종료할 수도  
있습니다.

- 인터넷에 접속 또는 접속하지 못해 발  
생하는 어떠한 손해에 대해서도 당사는  
일절 책임을 지지 않습니다. 이 점 양해  
부탁드립니다.



어린이 및 청소년의 사용을 제한하고자 할 경우에는 「청소년 보호 기능」에서 항목을 선택해 주십시오. 본 소프트웨어에서는 다음의 내용을 제한할 수 있습니다.

※「청소년 보호 기능」의 설정 방법에 관한 내용은 본체 사용설명서를 읽어 주십시오.

- 다른 유저와의 인터넷 통신  
다른 플레이어와의 인터넷 통신을 제한할 수 있습니다(→12).



「젤다의 전설 트라이포스 삼총사」는 3명의 링크(플레이어)가 협력하여 장치를 풀고 적을 쓰러뜨리며 다양한 지역을 모험하는 액션 어드벤처 게임입니다.

6 조작 방법

이 게임은 버튼 조작 외에 아래 화면(터치스크린)의 메뉴를 터치해 다양한 조작을 할 수 있습니다.

※타이틀 화면에서 「설정」을 터치하면 게임 설정을 변경할 수 있습니다. 「?」를 터치하면 본 설명서를 확인할 수 있습니다.

※○(C 스틱)은 New 닌텐도 3DS/New 닌텐도 3DS XL에서만 조작할 수 있습니다.

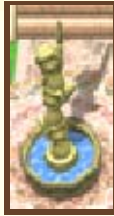
스태이지 조작

이동	○
카메라 이동	+ / ○
말하기/조사하기	A
토템/던지기	A
빠르게 헤엄치기	A
공격	B
회전베기	B를 길게 눌렀다가 떼기
블랙리스트의 임시 등록(→12)	등록할 용사 패널을 터치하면서 A 또는 B(인터넷 통신 중)
아이템 사용하기	Y
대시	L / R
위 화면을 사진 찍기	X
멈춤 메뉴 열기	START

메뉴 등의 조작

항목을 선택	○/+
결정	Ⓐ
취소	Ⓑ

## 데이터 저장



마을의 용사상을 조사하면, 지금까지 진행한 내용을 저장할 수 있습니다. 또한, 코스에서 나오면 자동으로 저장됩니다.

- 함부로 전원을 켜고 끄거나, 데이터 저장 중에 게임 카드 및 SD 카드를 꽂고 뽑거나, 조작 실수, 단자부 오염 등으로 인해 데이터가 소실될 경우에는 복구할 수 없습니다. 양해 부탁드립니다.
- 저장 데이터를 개조하는 장치를 사용하면 게임을 정상적으로 진행할 수 없게 되거나 저장 데이터의 손상 및 소실의 원인이 되므로 절대로 사용하지 마십시오. 만일 이러한 장치를 사용하여 저장 데이터를 개조한 경우에는, 개조 전의 상태로 복구할 수 없으므로 주의해 주십시오.

## 데이터 삭제

타이틀 화면에서 「설정」을 선택한 다음 저장 데이터 「삭제」를 고르면 저장 데이터를 삭제할 수 있습니다. 또한, 블랙리스트(→12)의 「리셋」을 고르면 블랙리스트를 모두 삭제합니다.

※ 데이터를 삭제할 때에는 충분히 주의해 주십시오. 삭제해 버린 데이터는 원래 대로 복구할 수 없습니다.

## 8 화면 보는 방법



### 1 하트(→10)

링크 3명의 체력입니다. 누군가가 데미지를 입거나 하면 줄어듭니다.

### 2 노력 게이지

아이템을 사용하거나 할 때 줄어 들고 시간이 지나면 조금씩 회복됩니다.

### 3 화면 밖에 있는 링크의 방향

### 4 코스 안에서 획득한 루비

게임 세계의 돈으로 가게 등에서 사용할 수 있습니다. 획득한 루비의 색에 따라 얻을 수 있는 금액이 다릅니다.

※성과 마을에서는 내가 갖고 있는 루비가 표시됩니다.

### 5 상황 보고

데미지를 입거나 하트를 주웠을 때 자동으로 표시됩니다.

### 6 용사 패널

위에 링크의 색, 남은 노력 게이지, 갖고 있는 아이템이 표시되고, 아래로는 플레이어명과 입고 있는 옷이 표시됩니다. 다른 플레이어의 패널을 터치하면 그 동안, 해당 플레이어를 카메라가 비춥니다.

## 7 코스명과 스테이지 번호 9

1코스는 4개의 스테이지로 나뉘어 있습니다.

## 8 요정의 남은 개수 9

미스 시, 줄어듭니다(→10).

## 9 커뮤니케이션 아이콘 9

터치하면 모든 플레이어의 위 화면에 커뮤니케이션 아이콘이 표시됩니다. 다른 플레이어와 커뮤니케이션하는 데 도움이 됩니다.

### 멈춤 메뉴

코스 내에서 **START** 를 누르면 멈춤 메뉴를 표시하고 로비로 돌아갈 수 있습니다. 성과 마을에서는 타이틀 화면으로 돌아갈 수 있습니다.

※로컬 통신과 다운로드 플레이에서는 녹색 링크(방장 기기)만 멈춤 메뉴를 표시할 수 있습니다.

## 로비에서 팀을 만들기

코스는 성 로비에서 출발할 수 있습니다. 로비에 있는 인물과 벽을 조사하면 게임 시스템에 대한 설명과 데빌랜드의 코스 클리어 상황 등의 정보를 확인할 수 있습니다.



### 1 안내원 할아버지

말을 걸면 통신을 시작할 수 있습니다(→11, 12).

### 2 트라이포스

링크가 3명 모인 다음, 전원이 트라이포스 위에 올라서면 코스로 출발합니다.

※혼자서도 코스에 갈 수 있습니다(→14).

## 지역과 코스 선택

플레이하고 싶은 지역과 코스를 각각 투표하여 룰렛으로 정합니다.

※내가 아직 갈 수 없는 지역이 선정되는 경우도 있습니다.

※제한 시간이 다 되면 「어디든지 OK!」가 선택됩니다. 「어디든지 OK!」표시가 없을 경우에는 그때 커서를 대고 있던 지역에 투표됩니다.





**1 코스** 9

다른 플레이어가 투표한 코스에는 링크의 아이콘이 표시됩니다.

**2 클리어 상황** 9

맨 왼쪽은 코스, 오른쪽 3개는 특별 임무를 나타냅니다. 🚩가 표시된 곳은 이전에 클리어했음을 나타냅니다.

**특별 임무를 선택**

게임을 조금 진행해 왕과 이야기할 수 있게 되면 특별 임무를 고를 수 있게 됩니다. 특별 임무를 선택한 다음 코스에 들어가면 일반 코스에서는 입수할 수 없는 귀한 재료를 입수하는 경우가 있습니다.

**데빌랜드의 코스 클리어  
상황에 대하여**

로비의 트라이포스를 바라본 상태에서 우측에 있는 벽의 지도를 조사하면 멀티 플레이 및 도플맨 플레이의 코스 클리어 상황을 확인할 수 있습니다.



## 링크의 옷 선택

코스 안에서 입을 옷을 고르면 코스로 넘어갑니다. 옷의 종류에 따라 효과가 다양합니다.

※코스 안에서 재료와 루피를 모으면 마을에 있는 「마담 테일러」에서 옷을 만들 수 있게 됩니다.

3명의 링크가 협력해서 코스를 진행합니다. 코스는 4개의 스테이지로 나뉘어져 있고 마지막까지 진행하면 코스를 클리어하게 됩니다.

### 아이템 사용하기

코스 안에는 화살과 폭탄 등의 아이템이 있고, 이를 주우면 사용할 수 있습니다. **Y**를 누르면 아이템을 사용합니다(이때, 노력 게이지는 줄어듭니다).



### 도템

다른 링크 가까이에서 **A**를 누르면 들어 올립니다(도템). 2명의 링크를 들어 올릴 수도 있습니다. 도템 대열에서는 맨 밑에 있는 링크가 이동하고, 위에 있는 링크는 이동할 수 없습니다. 밑에 있는 링크가 **A**를 누르면 위에 있는 링크를 내려놓습니다. 도템 대열에서는 맨 위에 있는 링크만 아이템을 사용할 수 있습니다.



## 하트에 대하여

하트♥는 3명 중 누군가가 적의 공격을 받거나 골짜기 바닥에 떨어지게 되면 줄어들어듭니다.

적을 쓰러뜨리거나 풀을 베면 하트가 나오는 경우가 있는데 이를 주우면 하트를 회복할 수 있습니다.

## 미스와 게임 오버

하트가 전부 없어지면 미스가 되어, 요정이 1마리 줄어들고 스테이지를 다시 시작합니다. 요정이 0마리일 때 미스가 발생하면 게임이 종료됩니다.

## 코스를 클리어하면.....

마지막 스테이지를 클리어하면 보물 상자가 있는 방에 들어갈 수 있습니다. 3명이 하나씩 보물 상자를 열어, 각각 1개의 재료를 획득할 수 있습니다.

※코스를 클리어해 나가면 새로운 지역에 갈 수 있게 됩니다.



## 팀에 들어갈 경우

본 소프트웨어를 가진 플레이어가 2명 있을 경우에는, 방장 기기가 만든 팀에 또 1명이 들어갑니다. 「다운로드 플레이」→「팀에 들어가기」순으로 선택합니다.

## 본 소프트웨어를 갖고 있지 않은 플레이어

- 1** HOME 메뉴에서 「다운로드 플레이」→「시작」의 순으로 선택합니다.
  - 2** 닌텐도 3DS 로고→「젤다의 전설 트라이포스 삼총사」의 순으로 선택합니다.
  - 3** 게임이 시작되기를 기다립니다.
- ※ 본체 업데이트가 필요한 경우가 있습니다. 화면 안내에 따라 본체 업데이트를 실시해 주십시오.  
「통신이 종료되었습니다」라는 표시와 함께 본체 업데이트에 실패할 경우에는 HOME 메뉴의 「본체 설정」에 들어가 본체 업데이트를 실시해 주십시오.

## 플레이한 데이터를 이어받기



다운로드 플레이에서 참가자 기기로 참가해 플레이한 데이터가 SD 카드에 있다면 제품판으로 플레이 시, 입수한 내용의 일부를 이어받을 수 있습니다.

제품판으로 게임을 진행하다 보면 성 1층에 있는 사령관이 저장 데이터를 이어받을지 질문하고 이에 「예」를 선택하면 이어받기를 실행합니다.

※「아니요」를 선택하면 데이터를 이어받을 수 없게 되므로 주의해 주십시오.

※저장 데이터를 이어받은 다음에는 HOME 메뉴의 다운로드 플레이(참가자 기기)로 플레이를 하더라도 데이터를 이어받을 수 없습니다.

## 로컬 통신으로 플레이

플레이할 인원수만큼의 본 소프트웨어와 본체가 있다면 가까이에 있는 친구와 로컬 통신으로 플레이할 수가 있습니다.

### 준비할 물건

닌텐도 3DS 시리즈 본체: 3대  
본 소프트웨어: 3개

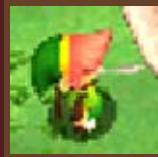
## 팀을 만드는 플레이어

안내원 할아버지에게 말을 걸어 「로컬 통신」→「팀을 만들기」의 순으로 선택합니다. 그 다음, 다른 플레이어가 팀에 들어 오기를 기다립니다.

## 팀에 들어가는 플레이어

안내원 할아버지에게 말을 걸어 「로컬 통신」→「팀에 들어가기」의 순으로 선택한 다음, 들어가고 싶은 팀을 선택합니다.

## 친구 증표에 대하여



로컬 통신과 다운로드 플레이로 친구와 플레이한 다음, 성 입구에 있는 남자아이에게 말을 걸면 친구 증표를 받을 수 있습니다.

※친구 증표를 받을 수 있는 것은 함께 플레이한 본체 1대당 1번만 받을 수 있습니다.

※친구 증표를 모으면 특별한 옷을 만들 수 있습니다.



### 인터넷 통신 으로 플레이

인터넷에 접속하면 멀리 떨어져 있는 사람과 통신을 통해 플레이할 수 있습니다.  
 ※해외판 소프트웨어와는 통신할 수 없습니다.

#### 낯선 사람과 플레이하려면

안내원 할아버지에게 말을 걸어 「인터넷 통신」→「낯선 용사」의 순으로 선택하면 모르는 사람과 함께 플레이할 수 있습니다.  
 플레이하고 싶은 지역과 특별 임무 유무를 선택한 다음, 다른 사람이 팀에 들어오기를 기다립니다.  
 3명이 모이면 코스와 특별 임무 등을 선택해 출발합니다.  
 ※다른 사람이 팀에 없을 때, 안내원 할아버지에게 말을 걸면 플레이하고 싶은 지역과 특별 임무를 변경할 수 있습니다.

#### 친구와 플레이하려면

안내원 할아버지에게 말을 걸어 「인터넷 통신」→「친구」의 순으로 선택하면, 친구와 함께 플레이할 수 있습니다. 3명이 모이면 지역과 코스 등을 선택해 출발합니다.  
 ※친구가 3명이 모이지 않을 경우에는 나와 친구 1명, 낯선 용사 1명의 조합으로 플레이하는 것도 가능합니다. 안내원 할아버지에게 말을 걸어 조건을 변경하면 낯선 용사를 모집할 수 있습니다.

#### ● 팀을 만들기

1명이 「나」를 선택해 방장 기기가 된 다음, 다른 플레이어가 팀에 들어오기를 기

드립니다.

- 팀에 들어가기  
남은 사람은 「친구」를 고르고 들어가고  
싶은 팀을 선택합니다.

### 블랙리스트에 대하여

인터넷 통신으로 플레이할 경우에는,  
함께 플레이한 플레이어를 블랙리스  
트에 등록할 수 있습니다. 리스트에  
등록하면 해당 플레이어와는 더 이상  
만나지 않게 됩니다.

코스 내에서 등록하고자 하는 용사  
패널(→8)을 터치한 상태에서 ㉠ 또  
는 ㉡를 누른 다음, 「예」를 선택하면  
상대방이 임시로 등록됩니다. 코스에  
서 나온 후, 정식으로 상대방을 등록  
할 수 있습니다.

※블랙리스트는 100명까지 등록할 수  
있습니다. 100명을 초과하면 오래된  
리스트부터 덮어쓰여집니다.

※친구를 블랙리스트에 등록할 수는 없  
습니다.

## 13 격투장 플레이 방법

성의 지하에 있는 격투장 로비로 가면 로컬 통신 및 인터넷 통신을 사용해 2~3명 이서 대전할 수 있습니다.

### 격투장 시작 방법

격투장을 시작하는 방법은 로컬 통신(→11)과 인터넷 통신(→12)을 사용해 코스로 출발하는 경우와 기본적으로 동일합니다. 2명에서도 트라이포스에 올라서면 플레이가 가능합니다.

※다운로드 플레이로는 플레이할 수 없습니다.

### 로컬 통신에서 준비할 물건

닌텐도 3DS 시리즈 본체: 2~3대  
본 소프트웨어: 2~3개

### 격투장의 화면



#### 1 하트

나의 남은 하트를 확인할 수 있습니다.

## 2 플레이어의 순위

남은 시간이 줄어들면 표시가 없어지고 순위를 알 수 없게 됩니다.

## 3 용사 패널

상대방의 남은 하트와 노력 게이지도 확인할 수 있습니다.

### 대전 규칙

2~3명의 링크끼리 대전합니다. 하트가 없어진 링크는 다운되고 시간이 조금 지나면 부활할 수 있습니다.

남은 시간이 0이 되면 대전이 종료되고 남은 하트와 다운된 횟수에 따라 순위가 결정됩니다. 순위에 따라 루피를 받으며 1위가 되면 재료도 받을 수 있습니다.

※1위가 여러 명 있을 경우, 재료는 받을 수 없습니다.

## 14 1인 플레이를 하려면

혼자서 플레이할 경우에는 링크와 님은 2명의 「도플맨」과 조작을 전환해가며 플레이합니다. 성에 있는 도플맨 로비를 통해 혼자서 코스로 갈 수 있습니다.

※조작을 도플맨으로 전환한 상태에서는 로비에서 나올 수 없습니다. 녹색 링크로 전환해 주십시오.

### 화면 보는 방법

혼자서 플레이할 때는 아래 화면이 달라 집니다.



#### 1 스킵

터치하면 요정이 1마리 줄며 플레이 중인 스테이지를 건너뛰고 다음부터 진행할 수 있습니다. 단, 재료를 입수하기 어려워 집니다.

#### 2 링크/도플맨 패널

조작 중인 링크에게는 플레이어명이 표시 됩니다. 도플맨 패널을 터치하면 조작을 전환할 수 있습니다.

## 도플맨에 대하여

도플맨은 혼자 움직이지 못하고 적의 공격으로부터 대미지를 받지 않습니다. 단, 골짜기 바닥으로 떨어질



경우에는 하트가 줄어듭니다. 또한, 도플맨과 토템 대열을 만들면 아래에 있는 링크를 조작하는 동안, 위에 있는 도플맨으로 공격하거나 아이템을 사용할 수 있습니다.

### 게임에 관한 정보의 송수신 (어느새 통신)

게임을 플레이하지 않을 때에도 슬립 모드로 전환해 두면, 인터넷에 접속할 수 있는 무선 LAN 액세스 포인트를 자동으로 검색하여 통신함으로써 정보를 주고받을 수 있습니다.

※어느새 통신으로 다운로드한 데이터는 SD 카드에 저장됩니다. SD 카드는 항상 본체에 꽂아 두는 것을 권장합니다.

#### 어느새 통신의 설정

타이틀 화면의 「설정」에서 「어느새 통신」을 ON/OFF하여 설정합니다.

ON으로 설정하면 게임에 관한 정보를 받을 수 있습니다. 중지할 때에는 OFF로 설정합니다.

#### 플레이 정보의 송신 설정

타이틀 화면의 「설정」에서 「플레이 정보 송신」을 ON/OFF하여 설정합니다.

ON으로 하면 내 플레이 정보를 닌텐도로 전송하게 됩니다. 중지할 때에는 OFF로 설정합니다.

사진관에서 카메라를 받으면 코스 안에서 ⊗를 눌러 사진 촬영을 할 수 있습니다. 코스를 클리어했을 때 마지막에 찍은 사진 1장이 앨범에 저장됩니다. 저장된 사진은 사진관에서 확인할 수 있습니다.

### 앨범 보기

사진관의 「앨범 편집」에서 앨범을 확인하거나 사진을 삭제할 수 있습니다.



한국닌텐도 고객센터  
【상품·판매·사용에 관한 상담 및 문의】

문의전화: 1670-9900

한국닌텐도 홈페이지 내 「고객지원」 클릭

※게임의 공략 정보 등에 관한 문의는 받지 않습니다.

한국닌텐도 A/S 센터  
【수리에 관한 문의·보내실 곳】

문의전화: 1670-9900

14502 경기도 부천시 원미구 평천로 655  
테크노파크 4단지 402동 503호

●문의전화는 월~금 오전 9시~오후 6시  
(토/일/공휴일/회사 정기휴일 및 특별휴일 제외)

※전화번호는 잘 확인하시고 틀리지 않도록 주의해 주십시오.

한국닌텐도주식회사

04551 서울시 중구 을지로 100 파인애비뉴 B동 7층