

# 포켓몬스터 Y

1 안전을 위한 주의사항

2 주의

## 준비하기

3 인터넷으로 할 수 있는 것

4 보호자 여러분께

## 시작하기 전에

5 시작 방법/ 조작 방법

6 게임의 저장과 삭제

## 모험의 세계로

7 게임의 목적

8 화면 보는 방법

9 배틀 화면

10 시설과 건물

## 플레이어 서치 시스템

11 플레이어 서치 시스템이란

12 PSS 메뉴 화면

13 PSS설정

## 통신에 대해서

14 대전

15 교환

16 배틀스팟

17 미라클 교환

18 음성 채팅

19 트레이너 프로모션 비디오

20 O파워

21 홀로캐스터

22 GTS

23 게임싱크

24 기타 항목

25 준비하기(로컬 플레이)

26 준비하기(인터넷 통신)

## 포켓파를레

27 포켓파를레 플레이 방법

## 슈퍼트레

28 슈퍼트레 플레이 방법

## 고객 지원

29 상담 및 문의

## 인사 말씀

『포켓몬스터 Y』를 구입해 주셔서 감사합니다. 사용하기 전에 본 「사용설명서」를 잘 읽고 올바른 방법으로 사용해 주십시오.

 안전을 위한 주의사항

본 소프트웨어를 사용하기 전에 HOME 메뉴의 를 선택하여 「안전을 위한 주의사항」의 내용을 확인해 주십시오. 여기에는 고객님의 건강과 안전을 위한 중요한 내용이 기재되어 있습니다.

또한 본체의 사용설명서도 함께 읽어 주십시오.

## 게임 카드에 관한 주의사항

게임 카드를 이용할 경우에는 다음 사항에 주의해 주십시오.

 경고

- 게임 카드를 어린이의 손이 닿는 장소에 방치하지 마십시오. 실수로 삼킬 가능성이 있습니다.

## 사용상의 부탁

- 직사광선에 노출된 장소, 고온 다습한 장소, 먼지나 연기가 많은 장소에서 사용 및 보관하지 마십시오.
- 플레이 중에 게임 카드를 꺾거나 뽑지 마십시오.
- 비틀거나 강한 충격을 주는 등 함부로 다루지 마십시오.
- 의류 등과 함께 실수로 세탁하거나, 액체를 흘리거나, 물에 빠뜨리거나, 젖은 손 및 땀이 난 손으로 만지지 마십시오.
- 단자부를 손가락 및 금속으로 건드리거

나, 입김을 불어 넣거나, 이물질을 넣지 마십시오.

- 분해하거나 개조하지 마십시오.
- 시너, 벤진 등의 휘발유, 알코올 등으로 닦지 마십시오. 더러워졌을 때는 마른 천으로 가볍게 닦아 주십시오.
- 게임 카드, 카드 케이스에는 플라스틱, 금속 부품이 포함되어 있습니다. 폐기할 경우에는 거주지의 분리수거 규정에 따라 폐기해 주십시오.

### 통신 기능 이용에 관한 주의사항

본 소프트웨어는 로컬 플레이 및 인터넷 통신에 대응합니다. 대전 및 교환 등을 할 수 있는 플레이어 서치 시스템(→11)과 포켓몬과 놀 수 있는 포켓파를레(→27)를 이용할 수 있습니다. 또한 엇갈림 통신 및 어느새 통신을 사용하여 홀로캐스터(→21)로 알림을 수신할 수 있습니다.

- 통신 기능을 이용하면 자신이 입력한 정보(주인공의 이름 등)가 불특정 다수에게 공개될 수 있습니다.  
개인을 식별할 수 있는 중요한 정보 및 타인에게 불쾌감을 줄 수 있는 단어를 사용하지 마십시오.
- 업로드한 이미지 등은 제반 사정에 의해 예고 없이 삭제될 수 있습니다. 또한 당사에 의해 부적절하다고 판단한 이미지 등은 삭제 및 비공개로 전환될 수 있습니다. 사전에 양해 부탁드립니다.
- 다음에 해당하는 행위 또는 해당될 우려가 있는 행위를 하지 마십시오.
  - 본인 또는 타인의 실명이나 주소 등 개인 정보를 전송하는 행위
  - 타인의 명예 및 신용을 훼손하는 행위, 타인을 모욕하거나 불쾌감을 주

는 행위

- 타인의 이미지를 무단으로 공표하는 등 타인의 프라이버시권, 초상권, 퍼블리시티권을 침해하는 행위
- 타인의 저작물을 권리자의 허락 없이 무단으로 이용하는 등 타인의 저작권을 비롯한 지적재산권 및 기타 일체의 권리를 침해하는 행위
- 범죄행위 또는 이를 조장하는 행위
- 공공질서, 미풍양속을 해치는 행위
- 기타 당사가 부적절하다고 판단하는 행위

●통신 기능 이용으로 인해 발생하는 어떠한 손해에 대해서도 당사는 일절 책임을 지지 않습니다.

## 경 고

닌텐도 게임이나 소프트웨어의 복제는 위법이며 국내 및 외국 저작권법에 의해 엄중히 금지되어 있습니다. 위반 시 처벌받게 되니 주의해 주십시오. 이 경고는 사적 사용을 목적으로 하는 저작권법상 권리를 막기 위한 것이 아닙니다. 또한 이 사용설명서도 국내 및 외국의 저작권법에 의해 보호됩니다.

본 제품은 한국 국내에서만 판매가 가능합니다. 또한 상업용 목적으로 한 사용과 무단 복제 및 대여는 금지되어 있습니다.

©2013 Pokémon.

©1995-2013 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

포켓몬스터, 포켓몬, Pokémon은 Nintendo의 상표입니다.

Trademarks are property of their

respective owners.

Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

Korean Registered Design: 370991.



This product uses the LC Font by Sharp Corporation.

LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

CTR-P-EK2A-KOR-01

이 소프트웨어는 「Y」 버전입니다. 「X」와는 시나리오의 일부나 「포켓몬의 출현율」, 「출현하는 포켓몬의 종류」 등이 다릅니다. 「X」 「Y」와 통신·대전·교환을 할 수 있습니다.

※이 게임은 본체에 설정된 시간과 연동되어 있습니다. 본체와 카드의 조합을 바꾸거나 본체의 달력이나 시계를 바꾸면 일시적으로 시간과 연동된 플레이를 할 수 없는 경우도 있습니다.

※본체와 카드의 조합을 바꾸면 플레이어 서치 시스템(→11)에서 「친구」나 「아는 사람」의 플레이어 정보가 바뀝니다.

※닌텐도 DS/DSi 소프트웨어 『포켓몬스터』 시리즈, 그 외의 포켓몬 소프트웨어와의 통신에는 대응하지 않습니다. 또한 주변기기에 대응하지 않습니다.

본 소프트웨어는 Nintendo Network 대응 소프트웨어입니다.

로컬 플레이와 인터넷 통신으로 대전 및 교환 등을 할 수 있는 플레이어 서치 시스템(→11)이나 포켓몬과 놀 수 있는 포켓파를레(→27)를 이용할 수 있습니다. 또한 엇갈림 통신이나 어느새 통신을 사용하여 홀로캐스터(→21)로 알리를 받을 수 있습니다.

※GTS나 배틀 비디오 데이터는 예고 없이 삭제될 수 있습니다.

### Nintendo Network에 대해서



Nintendo Network는 인터넷을 통해 다양한 놀이 및 콘텐츠 등을 즐길 수 있는 닌텐도의 네트워크 서비스를 가리키는 총칭입니다. 전 세계 사람들과 함께 게임을 즐기거나, 유료 소프트웨어 및 콘텐츠를 다운로드하거나, 영상 및 메시지 등을 수신하는 등 다양한 네트워크 서비스를 즐길 수 있습니다.

### 인터넷에 관한 주의

- 친구 코드는 서로 잘 알고 있는 사람들끼리 안심하고 플레이할 수 있도록 하기 위한 시스템입니다. 인터넷 게시판 등에서 낯선 사람과 친구 코드를 교환하면 개조된 데이터를 수신하게 되거나 불쾌감을 느낄 수 있는 단어를 접하게 될 우려가 있습니다. 낯선 사람에게는 자신의 친구 코드를 알려 주지 않도록

주의해 주십시오.

- 게임 데이터를 개조함으로써 다른 유저에게 피해를 주는 부정 행위는 절대로 하지 마십시오. 이러한 행위가 확인되었을 경우, 해당 서비스에 대한 접속 중지 등의 대처가 이루어질 수 있습니다.
- 게임 서버는 장애 발생에 따른 서버 점검 등으로 인해 예고 없이 일시적으로 정지될 수 있습니다. 또한 향후 각 대응 소프트웨어의 서비스를 종료할 수도 있습니다. 자세한 내용은 한국닌텐도 홈페이지를 확인해 주십시오.
- 인터넷에 접속 또는 접속하지 못해 발생하는 어떠한 손해에 대해서도 당사는 일절 책임을 지지 않습니다. 이 점 양해 부탁드립니다.

어린이 여러분들은 어른과 함께 읽어 주십시오.

본체의 「청소년 보호 기능」을 이용하면 다음의 기능을 제한하도록 설정할 수 있습니다.

※「청소년 보호 기능」의 설정 방법에 관한 내용은 본체 사용설명서를 읽어 주십시오.

● 인터넷 브라우저 사용

인터넷 브라우저가 구동되는 것을 제한합니다.

● 3D 영상 표시

제한하면 3D 영상은 모두 2D 표시가 됩니다.

● 사진 · 영상 · 음성 · 동영상 · 장문 텍스트의 송수신

MY프로필(→24)의 이미지나 사진의 송수신 및 음성 채팅(→18)의 사용을 제한할 수 있습니다.

● 다른 유저와의 인터넷 통신

플레이어 서치 시스템(→11)의 인터넷 통신의 사용을 제한할 수 있습니다.

● 다른 유저와의 엇갈림 통신

홀로캐스터(→21)의 엇갈림 통신의 사용을 제한할 수 있습니다.

● 친구 등록

플레이어 서치 시스템(→11) 내에서 다른 플레이어와의 친구 등록을 제한할 수 있습니다.

5 시작 방법/ 조작 방법

 시작 방법

게임 안에서 사용할 언어를 선택하면 타이틀 화면으로 넘어갑니다(선택한 언어는 게임의 도중에 변경할 수 없습니다).



타이틀 화면에서 **START** 를 누르면 게임이 시작됩니다.

 조작 방법

 기본 조작

항목을 선택한다	○/+
항목의 결정	Ⓐ
메시지를 진행한다	Ⓐ
선택한 항목을 취소한다	Ⓑ

 주인공의 조작

걷는다	+
달린다	++Ⓑ
롤러스케이트를 사용한다※	○
물건을 조사한다	Ⓐ

사람과 대화한다 (A)

※롤러스케이트를 가지고 있지 않거나 사용할 수 없을 때는 「걸기」(「달리기」)가 됩니다.

### 기타 조작

메뉴를 열거나 닫거나 한다	(X)
이전 화면으로 돌아간다	(B)/[←]를 터치한다
편리 버튼 메뉴를 연다	(Y)※
편리 버튼의 도구를 선택한다	(O)/[+]
아래 화면 전환	[L]/[R]/[←/→]를 터치한다

※등록한 도구가 1개인 경우 그 도구를 사용할 수 있습니다.

사진 간판 앞에서 (A)를 누르면 카메라 아저씨를 불러 게임 내 사진을 찍을 수 있습니다.

촬영 화면에서는 본체를 움직이며 카메라를 조작합니다. 주변에 충분한 공간이 있음을 확인한 후, 본체를 양손으로 단단히 잡고 플레이해 주십시오.

부상, 고장 및 주변 물체 파손의 원인이 되므로 격렬한 움직임이나 조작을 하지 않도록 주의해 주십시오.





### 리포트를 작성하기

메뉴 화면(→8)의 리포트를 선택하면 지금까지의 모험이 기록됩니다.

※작성할 수 있는 리포트(저장 데이터)는 1개입니다.

※SD 카드에 저장되는 「배틀 비디오」 「홀로캐스터(어느새 통신)로 수신한 알림」 등의 추가 데이터 《포켓몬스터》는 X 또는 Y의 공통 데이터입니다.

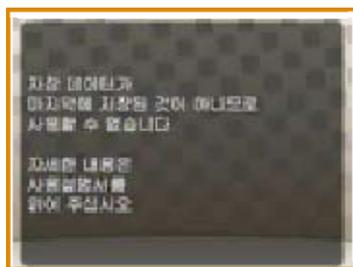


### 리포트를 삭제하기

처음부터 다시 시작할 경우에는 리포트를 한 번 삭제할 필요가 있습니다. 기록한 리포트를 완전히 지울 때는 타이틀 화면에서 , , 를 동시에 눌러주십시오.

※한 번 지운 리포트는 복구할 수 없습니다. 포켓몬이나 도구도 지워져 버립니다. 삭제할 때는 내용을 충분히 확인한 후에 해주십시오.

### 리포트를 사용하지 못하게 된 경우



리포트를 사용할 수 없게 되었을 때 타이틀 화면으로 진행할 수 없습니다. 위 화면에서 , , 를 동시에 눌러 주십시오.

그 후 조작은 화면의 안내에 따라 진행해 주십시오.

- 함부로 전원을 켜고 끄거나, 데이터 저장 중에 게임 카드 및 SD 카드를 꽂고 뽑거나, 조작 실수, 단자부 오염 등으로 인해 데이터가 소실될 경우에는 복구할 수 없습니다. 양해 부탁드립니다.
- 저장 데이터를 개조하는 장치를 사용하면 게임을 정상적으로 진행할 수 없게 되거나 저장 데이터의 손상 및 소실의 원인이 되므로 절대로 사용하지 마십시오. 만일 이러한 장치를 사용하여 저장 데이터를 개조한 경우에는, 개조 전의 상태로 복구할 수 없으므로 주의해 주십시오.

다운로드 버전의 주의  
다른 SD 카드에 복사 및 이동은 할 수 있으나 저장 데이터(리포트)의 백업으로는 사용할 수 없습니다.



## 7 게임의 목적



이 세계에는 포켓몬스터(줄여서 포켓몬)라는 신비한 생명체가 살고 있습니다. 포켓몬의 모습과 서식하고 있는 장소는 다양하며, 그런 포켓몬과 우리들 인간은 사이좋게 살아왔습니다. 그러나 그 생태에는 아직 수수께끼가 많아 칼로스지방의 플라타너박사를 비롯한 많은 학자가 포켓몬 연구를 계속하고 있습니다.

### 모험을 떠나자

어느 날 당신은 친구들과 함께 포켓몬을 받아 모험을 떠나게 됩니다. 포켓몬을 선물해 주신 것은 플라타너박사님. 박사님은 칼로스지방의 포켓몬의 수수께끼를 풀 것과 「포켓몬 도감」을 완성시킬 것을 당신에게 부탁합니다. 파트너가 된 포켓몬과 당신의 이야기가 드디어 시작됩니다.

### 칼로스지방을 여행하자



아름다운 하늘과 숲으로 둘러싸인 광대한 칼로스지방을 포켓몬과 함께 여행합니다. 많은 사람들과 자연을 만나서 포켓몬과 함께 성장해 나가는 것이 이 모험의 최대 목적입니다.

## 다양한 포켓몬을 만나자

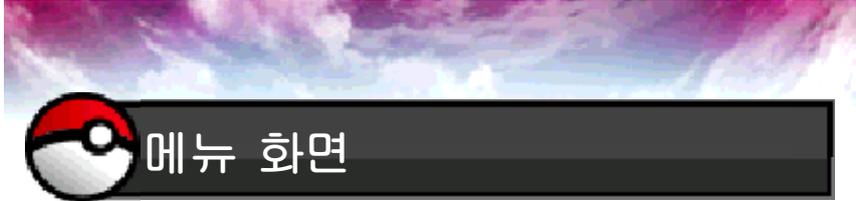
다양한 종류의 포켓몬을 만나고 잡으면서 칼로스지방의 「포켓몬 도감」에 최대한 많은 포켓몬을 등록하는 것, 이것도 큰 목적입니다.

## 최강의 포켓몬 트레이너가 되자

포켓몬 트레이너로서 실력을 갈고닦는 것도 중요합니다. 야생 포켓몬 및 다른 트레이너와 배틀을 하면 당신과 포켓몬도 성장할 것입니다. 칼로스지방에는 트레이너의 힘을 시험하는 장소인 포켓몬체육관이 있습니다. 그곳의 실력 있는 체육관 관장들을 쓰러뜨려 최강의 트레이너가 되도록 합시다.

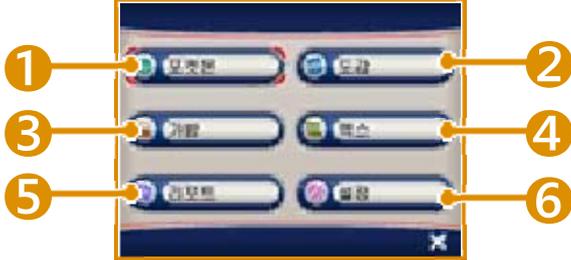


8 화면 보는 방법



이동 중에 ⊗를 누르면 아래 화면에 메뉴가 표시됩니다.

※메뉴 항목은 모험을 진행할수록 늘어납니다.



①포켓몬

지닌 포켓몬의 정보를 보거나 순서를 바꾸거나 도구를 지니게 할 수 있습니다. 이동 중에 쓸 수 있는 기술(풀베기 등)을 배우고 있으면 여기서 사용할 수 있습니다.

②도감

발견하거나 잡은 포켓몬의 데이터가 기록됩니다. 포켓몬의 설명, 서식하고 있는 장소, 울음소리 등을 확인할 수 있습니다.

③가방



지닌물건을 보거나 사용할 수 있습니다. 아이콘을 터치하면 포켓이 전환됩니다. 아래에 있는 아이콘을 터치하면 도구의 정렬 순서를 변경할 수 있습니다.

#### ④주인공의 정보

모험 정보나 가지고 있는 체육관 배지를 볼 수 있습니다. ◎로 주인공의 모습을 움직일 수 있습니다.

#### ⑤리포트

지금까지의 모험을 리포트에 기록합니다 (→6).

#### ⑥설정



여러 가지 설정을 변경할 수 있습니다. 변경이 끝나면 「결정」을 선택합니다.

 이동 중 아래 화면에 대해



이동 중에 아래 화면을 전환할 수 있습니다. 화면상의 화살표를 터치하면 플레이어 서치 시스템 화면(→11), 포켓파를레 화면(→27), 슈퍼트레 화면(→28)으로 전환됩니다.



## 배틀 화면 보는 방법

배틀에서는 메뉴의 포켓몬 화면에서 왼쪽 위에 있는 포켓몬이 처음으로 배틀을 합니다. 배틀에 이기거나 포켓몬을 잡으면 배틀에 참가한 모든 포켓몬이 경험치를 얻을 수 있습니다. 모두 기절하면 진 것이 되며 마지막에 이용한 포켓몬센터나 자기 집으로 되돌아가고 소지금도 줄어들어 버립니다.



**①상대 포켓몬의 이름과 성별과 레벨**

잡은 적이 있는 포켓몬에는 Ⓞ이 표시됩니다.

**②상대 포켓몬의 HP**

HP는 포켓몬의 체력입니다. 0이 되면 「기절」 상태가 되어 싸울 수 없게 됩니다.

**③상대의 포켓몬 수**

**④자신의 포켓몬 수**

**⑤자신의 포켓몬 이름과 성별과 레벨**

**⑥자신의 포켓몬 HP**

**⑦경험치 미터**

가득 차게 되면 다음 레벨로 올라갑니다.



### ⑧ 싸운다

포켓몬의 기술을 씁니다. 기술을 쓸 수 있는 횟수를 PP라고 하며, PP가 0이 되면 그 기술을 쓸 수 없습니다.

### ⑨ 가방

가지고 있는 도구를 씁니다.

### ⑩ 도망간다

배틀에서 도망칩니다. 실패할 경우도 있습니다. 포켓몬 트레이너와의 배틀은 도망칠 수 없습니다.

### ⑪ 포켓몬

포켓몬을 교체하거나 능력치를 볼 수 있습니다.



## 10 시설과 건물

칼로스지방에는 여러 가지 건물이 있으며 많은 사람이 살고 있습니다. 곳곳을 방문하여 많은 사람에게 말을 걸어 봅시다. 도움이 되는 정보를 가르쳐 줄지도 모릅니다.

### 포켓몬센터



포켓몬의 회복이나 PC 조작 등을 할 수 있는 시설입니다.

### 프렌들리숍

포켓몬센터 안에 있는 가게입니다. 모험에 도움이 되는 도구를 팔고 있습니다.

### 부티크/미용실



부티크나 미용실이 있는 마을도 있습니다. 부티크에서는 주인공의 옷이나 모자 등의 아이템을 살 수 있습니다. 산 아이템은 포켓몬센터에 있는 피팅룸에서 갈아입을 수 있습니다.

미용실에서는 주인공의 머리 모양이나 머리색을 변경할 수 있습니다.

## 11 플레이어 서치 시스템이란

플레이어 서치 시스템(이후 PSS)은 동시에 『포켓몬스터 X·Y』를 플레이하고 있는 플레이어를 찾아내어 발견한 상대와 같이 플레이할 수 있는 시스템입니다. 로컬 통신 중에는 근처에서 플레이하고 있는 사람들, 인터넷 통신 중에는 전 세계에서 플레이하고 있는 사람들이 표시됩니다.

PSS 화면은 게임 중 아래 화면에 표시됩니다.

PSS 화면에 표시되는 플레이어를 터치하면 그 플레이어와 함께 플레이할 수 있는 항목이 표시됩니다.

※PSS를 사용하고 있을 때는 본체에 등록된 엇갈림 통신(→21)은 이루어지지 않습니다.

### PSS 화면



#### ① 친구

본체의 친구 목록에 등록되어 있는 상대가 표시됩니다. 또 「아는 사람」과 대전이나 교환을 하면 친구 목록에 등록되어 있지 않은 모르는 상대라도 친구 등록을 할 수 있습니다. 「청소년 보호 기능」에서 설정을 하면 친구 등록을 제한할 수 있습니다.(→4)

## ② 아는 사람

친구 목록에 등록되어 있지 않으나 대전이나 교환에서 1번이라도 플레이한 적이 있는 상대가 표시됩니다.

## ③ 스쳐간 사람

위의 두 가지 항목에 해당되지 않은 플레이어가 표시됩니다.

※아이콘은 최대 100명까지 표시됩니다.  
아이콘을 터치하고 좌우로 슬라이드하면 화면에 표시되지 않는 사람을 확인할 수 있습니다.

## ④ 통신 전환

로컬 통신과 인터넷 통신을 전환합니다.  
로컬 통신을 하고 있는 경우  이 인터넷 통신을 하고 있는 경우에는  이 표시됩니다.

## ⑤ PSS 메뉴 화면(→12)

## ⑥ 상태 아이콘

대전이나 교환 등의 플레이를 하고 있을 때나 상대를 모집하고 있을 때 표시됩니다.

 대전

 교환

 음성 채팅

 트레이너 프로모션 비디오

 해피사인

 생일

 다른 용무 중※

※다른 용무 중 아이콘은 배틀스팟 중, GTS 중, 미라클 교환 중일 때 표시됩니다.

## ⑦ 가방 아이콘 등

터치하면 메뉴 화면(→8)과 같은 화면이  
열립니다.



## 12 PSS 메뉴 화면

PSS 화면에서  을 터치하면 PSS 메뉴 화면이 됩니다.



① PSS 화면으로 되돌아갑니다.

② 다음 화면으로 이동

③ 각 아이콘을 터치하면 여러 가지 플레이를 할 수 있습니다. 각 아이콘의 설명은 아래 페이지에서 확인해 주십시오.

대전(→14)•교환(→15)•배틀스팟(→16)•  
미라클 교환(→17)•해피사인(→24)•홀로  
캐스터(→21)•GTS(→22)•게임싱크(→  
23)•O 파워(→20)•즐거찾기 리스트(→  
24)•MY프로필(→24)•PSS설정(→13)

## 13 PSS설정

### 통신 리퀘스트 설정



「친구」, 「아는 사람」, 「스쳐간 사람」 중 누구와 플레이할지 설정할 수 있습니다. 체크 마크를 없애면 그 사람들과 플레이할 수 없게 됩니다.

※특정 플레이어만 통신을 제한할 수는 없습니다.

### PSS 통신을 멈춘다

PSS 전체 통신을 멈춥니다.

### 트레이너 프로모션 비디오

트레이너 프로모션 비디오(→19)를 공개할지 비공개로 할지 설정할 수 있습니다. 「모두에게 보여준다」로 설정해두면 프로모션 비디오를 보고 싶어하는 플레이어에게 신청이 옵니다. 트레이너 프로모션 비디오는 모험을 진행하면 스튜디오에서 촬영이 가능하게 됩니다.

### 음성 채팅

음성 채팅(→18)을 사용할지 안 할지 설정할 수 있습니다.

## 14 대전

다른 플레이어와 대전합니다. 적외선 통신으로 눈앞의 사람과, 로컬 통신으로 주변의 사람과, 인터넷 통신을 사용하여 멀리 있는 사람과 대전할 수 있습니다.

시작하기 전에 로컬 플레이는 「준비하기(로컬 플레이)(→25)」, 인터넷 통신은 「준비하기(인터넷 통신)(→26)」를 읽어 주십시오.

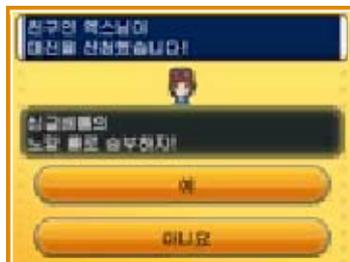


PSS 화면에 표시된 아이콘을 선택하여 대전

로컬 통신(로컬 플레이)  / 인터넷(인터넷 통신) 



- 1 대전하고 싶은 상대를 선택하고 다음 화면에서 「대전」→「결정」→「예」를 선택합니다.



- 2 대전 신청을 받은 상대는 「예」를 선택하고 룰을 확인합니다. 준비되면 각각 서로 「배틀 시작!」을 선택합니다. 대전에 내보낼 포켓몬을 고른 뒤 「결정」을 선택합니다.



## PSS 메뉴 화면에서 대전



### 적외선 통신(로컬 플레이)

「가까이에 있는 사람과 대전」을 선택

- ① 서로 PSS 메뉴 화면에서 「대전」→「가까이에 있는 사람과 대전」을 선택합니다. 그 후 어느 한 쪽이 룰을 선택합니다. 신청 받은 상대는 룰을 확인 후 「예」를 선택합니다.
- ② 서로 「배틀 시작!」을 선택합니다. 다음으로 대전에 내보낼 포켓몬을 고르고 「결정」을 선택합니다.

### 로컬 통신(로컬 플레이)

「주변에 있는 사람과 대전」을 선택

- ① 「대전」→「주변에 있는 사람과 대전」→「결정」을 선택합니다.
- ② 룰을 선택한 후 PSS 화면에서 대전하고 싶은 상대를 고릅니다. 신청 받은 상대는 「예」를 선택합니다. 이후 조작은 적외선 통신 ②와 동일합니다.

### 인터넷(인터넷 통신)

「멀리 떨어진 사람과 대전」을 선택

- ① 「대전」→「멀리 떨어진 사람과 대전」을 선택합니다.
- ② 다음 화면에서 「예」를 선택합니다. 룰을 선택한 후 PSS 화면에서 대전하고

싶은 상대를 선택합니다. 신청 받은 상대는 「예」를 선택합니다. 이후 조작은 적외선 통신 ②와 동일합니다.

「로컬 통신」「인터넷」에서는 상대를 고를 때 「친구」나 「아는 사람」에서도 모집할 수 있습니다.

※게임을 진행하여 전당등록을 하게 되면 배틀레코더를 받을 수 있게 됩니다. 대전 장면은 배틀레코더로 배틀 종료 후에 저장할 수 있습니다. 업로드한 모든 배틀 비디오는 인터넷을 통해 배틀레코더를 가지고 있는 전 세계의 플레이어 모두에게 공개됩니다.



다른 플레이어와 포켓몬을 교환합니다. 적외선 통신으로 눈앞의 사람과 로컬 통신으로 주변의 사람과, 인터넷 통신을 사용하여 멀리 있는 사람과 교환할 수 있습니다.

시작하기 전에 로컬 플레이는 「준비하기(로컬 플레이)(→25)」, 인터넷 통신은 「준비하기(인터넷 통신)(→26)」를 읽어 주십시오.



PSS 화면에 표시된 아이콘을 선택하여 교환

로컬 통신(로컬 플레이)  / 인터넷(인터넷 통신) 



- 1 교환하고 싶은 상대를 선택하고 다음 화면에서 「교환」→「예」를 선택합니다.



- 2 교환 신청을 받은 상대는 「예」를 선택합니다. 그 다음 서로 교환에 내보낼 포켓몬을 고르고 「상대에게 보이다」를 선택합니다. 확인 후에 「교환한다」를 선택합니다.



## PSS 메뉴 화면에서 교환



### 적외선 통신(로컬 플레이)

-  「가까이에 있는 사람과 교환」을 선택
- ① PSS 메뉴 화면에서 서로 「교환」→「가까이에 있는 사람과 교환」을 선택합니다.
- ② 그 다음 교환에 내보낼 포켓몬을 선택하고 「상대에게 보인다」를 선택합니다. 서로 확인 후에 「교환한다」를 선택합니다.

### 로컬 통신(로컬 플레이)

-  「주변에 있는 사람과 교환」을 선택
- ① 「교환」→「주변에 있는 사람과 교환」을 선택합니다.
- ② 교환하고 싶은 상대를 고릅니다. 신청 받은 상대는 「예」를 선택합니다. 이후 조작은 적외선 통신 ②와 동일합니다.

### 인터넷(인터넷 통신)

-  「멀리 떨어진 사람과 교환」을 선택
- ① 「교환」→「멀리 떨어진 사람과 교환」을 선택합니다.
- ② 다음 화면에서 「예」를 선택합니다. PSS 화면에서 교환하고 싶은 상대를 선택합니다. 신청 받은 상대는 「예」를 선택합니다. 이후 조작은 적외선 통신

②와 동일합니다.

「로컬 통신」 「인터넷」에서는 상대를 고  
를 때 「친구」나 「아는 사람」에서도 모  
집할 수 있습니다.





## 배틀스팟 (인터넷 통신)

배틀스팟에서는 인터넷 통신을 사용하여 전 세계의 사람들과 대전할 수 있습니다.

### 랜덤매치

#### 프리배틀

전 세계의 다양한 사람과 대전할 수 있습니다. 승패 기록은 남지 않습니다.

#### 레이팅배틀

대전 결과에 따라 「레이팅」이 변합니다. 기간 내 랭킹은 포켓몬 글로벌 링크(이하 PGL→23)에서 확인할 수 있습니다. 랭킹은 레이팅에 따라 정해지므로 몇 번이라도 대전하여 높은 랭크를 노려봅시다.

### 인터넷 대회

인터넷 통신을 사용하여 이루어지는 배틀 대회입니다. 배틀 대회 랭킹은 PGL에서 확인할 수 있습니다. 랭킹은 레이팅에 따라 정해지므로 몇 번이라도 대전하여 높은 랭크를 노려 봅시다.

※레이팅배틀과 인터넷 대회에 참가할 수 있는 것은 PGL에 게임싱크 ID 코드를 등록한 유저만입니다. 랭킹이나 대전 결과의 확인, 대회의 엔트리는 PGL에서 할 수 있습니다. 자세한 것은 PGL (<http://www.pokemon-gl.com>)에서 확인해 주십시오.

※서비스는 예고 없이 종료되는 경우가 있습니다.



## 17 이라클 교환



### 이라클 교환(인터넷 통신)

자신의 포켓몬을 1마리 선택해 교환에 내 보내면 전 세계의 누군가와 포켓몬을 1마리 교환할 수 있습니다.

교환 조건의 설정은 없습니다. 어떤 포켓몬과 교환될지는 알 수 없습니다.

음성 채팅이란 교환이나 대전 중에 「친구」와 대화할 수 있는 기능입니다. 다른 사람이 불쾌해할 만한 대화는 삼가 주십시오. 시작하기 전에 로컬 플레이는 「준비하기(로컬 플레이)(→25)」, 인터넷 통신은 「준비하기(인터넷 통신)(→26)」를 읽어 주십시오.



음성 채팅(로컬 플레이)  / (인터넷 통신) 

- ① PSS 화면에서 상대→「음성 채팅」의 순으로 선택합니다. 신청 받은 상대가 「예」를 선택하면 음성 채팅이 시작됩니다.
- ② 본체 마이크를 향해서 말을 합니다.

음성 채팅은 PSS설정(→13)에서 「사용한다」/「사용하지 않는다」를 전환할 수 있습니다.

음성 채팅이 「사용한다」로 되어 있으면 교환이나 대전 중이라도 대화할 수 있습니다.

## 19 트레이너 프로모션 비디오

트레이너 프로모션 비디오란 자신이 어떤 트레이너인지 어필할 수 있는 10초 정도의 프로모션 비디오입니다.

트레이너 프로모션 비디오는 게임을 진행하면 트레이너 프로모션 스튜디오에서 만들 수 있게 됩니다.

※트레이너 프로모션 비디오를 보기 위해서는 PSS설정(→13)에서 「보여준다」로 해둘 필요가 있습니다.

시작하기 전에 로컬 플레이는 「준비하기(로컬 플레이)(→25)」, 인터넷 통신은 「준비하기(인터넷 통신)(→26)」를 읽어 주십시오.



트레이너 프로모션 비디오(로컬 플레이)  / (인터넷 통신) 



PSS 화면에서 상대→「프로모션 비디오」순으로 선택합니다. 신청 받은 상대가 「예」를 선택하면 트레이너 프로모션 비디오가 시작됩니다.



파워를 소모하여 자신 또는 다른 플레이어에게 불가사의한 파워(O파워)를 보낼 수 있습니다. O파워에는 포켓몬을 잡기 쉬워지는 효과 등 여러 종류가 있습니다. 줄어드는 파워는 시간이 지나면 회복됩니다.

※사용할 수 있는 O파워는 모험을 진행하면 늘어납니다.

시작하기 전에 로컬 플레이는 「준비하기(로컬 플레이)(→25)」, 인터넷 통신은 「준비하기(인터넷 통신)(→26)」를 읽어 주십시오.



PSS 화면에 표시된 아이콘을 선택하고 O파워를 사용하기

로컬 통신(로컬 플레이)  / 인터넷(인터넷 통신) 



PSS 화면에서 사용하고 싶은 상대를 선택하고 다음 화면에서 「O파워」를 선택합니다.



사용하고 싶은 O파워가 결정되었다면

「상대」를 선택해 주십시오.



PSS 화면에서 다른 사람이 사용하고 있는 O파워를 받을 수도 있습니다. O파워를 사용하고 있는 사람은 PSS 화면에서 오라 같은 빛이 보입니다. 그 상대를 골라 「O파워」→「파워를 받는다!」로 그 O파워를 나눠 받을 수 있습니다.



## PSS 메뉴 화면에서 O파워를 사용하기

로컬 통신(로컬 플레이)  / 인터넷(인터넷 통신) 



PSS 메뉴 화면에서 「O파워」를 고르고 사용하고 싶은 O파워를 정한뒤, 「자신」이나 「상대」를 선택합니다.



## 21 홀로캐스터

홀로캐스터에는 「어느새 통신」과 「엇갈림 통신」이 있으며 각각 용도가 다릅니다.



### 홀로캐스터(어느새 통신)

게임을 플레이하지 않을 때에도 슬립 모드로 전환해 두면, 인터넷에 접속할 수 있는 무선 LAN 액세스 포인트를 자동으로 검색하여 통신함으로써 게임에 관한 알림(광고나 선전 포함)을 받을 수 있습니다.

※어느새 통신으로 다운로드한 데이터는 SD 카드에 저장됩니다. SD 카드는 항상 본체에 꽂아 두는 것을 권장합니다.

#### 「어느새 통신」을 사용하기

어느새 통신을 사용하려면 이용 약관에 대한 동의와 본체의 인터넷 설정이 필요합니다.

※이용 약관 및 인터넷 설정 방법에 대한 내용은 본체 사용설명서를 읽어주십시오.

#### 조작 순서



PSS 메뉴 화면에서 「홀로캐스터」를 선택합니다. 이어서 「어느새 통신 등록」을 선택하고 「예」를 선택합니다.

#### 「어느새 통신」을 그만두기

#### 조작 순서

PSS 메뉴 화면에서 「홀로캐스터」를 선택합니다. 이어서 「어느새 통신 중지」를 선택합니다.

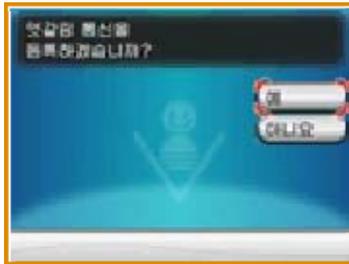


## 홀로캐스터(엇갈림 통신)

본 소프트웨어의 엇갈림 통신을 설정하고, 슬립 모드가 된 상태로 본체끼리 가까운 곳에 있게 되면 게임의 데이터(트레이너명·ID·지역 정보)가 교환되어 엇갈린 사람 수 등의 정보를 받을 수 있습니다.  
※상대방의 본체도 엇갈림 통신이 설정되어 있어야 합니다.

### 「엇갈림 통신」을 사용하기

#### 조작 순서



PSS 메뉴 화면에서 「홀로캐스터」를 선택합니다. 이어서 「엇갈림 통신을 등록하겠습니까?」에서 「예」를 선택합니다.

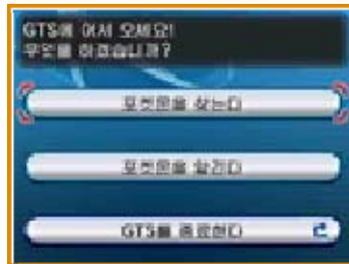
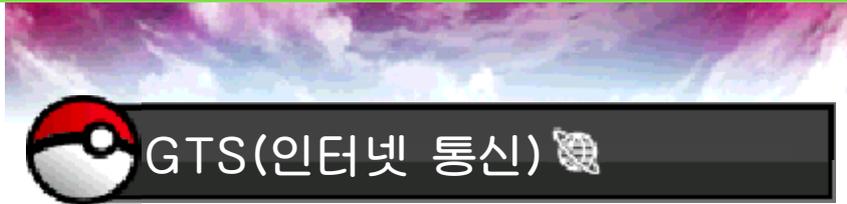
### 「엇갈림 통신」을 그만두기

#### 조작 순서

엇갈림 통신을 중지하기 위해서는 본체 설정의 「데이터 관리」의 「엇갈림 통신 관리」에서 『포켓몬스터』의 아이콘을 고르고 「엇갈림 통신 사용 중지」를 터치해 주십시오.

【여러 개의 『포켓몬스터 X』 『포켓몬스터 Y』 (이하 X/Y)를 사용하는 경우】  
엇갈림 통신 설정은 모든 X/Y에서 공유하기 때문에 1대의 본체로 여러 개의 X/Y를 플레이하는 경우 마지막에 설정한 데이터만이 통신됩니다.  
또한 엇갈림 통신으로 수신한 데이터는 1개의 소프트웨어에서 받으면 다른 소프트웨어에서는 받을 수 없습니다.





### 포켓몬을 찾는다

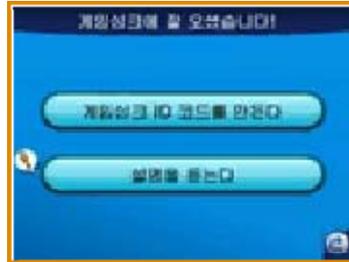
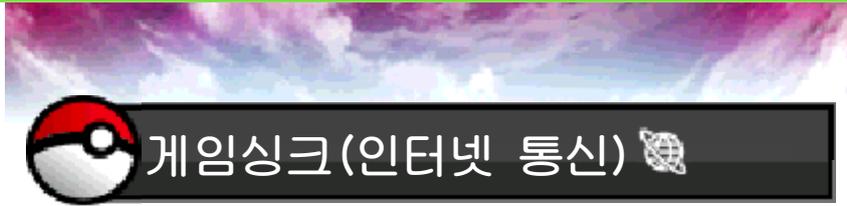
다른 사람이 맡긴 포켓몬에서 자신이 원하는 포켓몬을 찾습니다. 조건에 맞는 포켓몬을 발견하면 자신이 가지고 있는 포켓몬 중에서 상대의 조건에 맞는 포켓몬을 선택하고 교환합니다.

### 포켓몬을 맡긴다

맡길 포켓몬을 선택하고 그 다음 원하는 포켓몬을 선택한 후 조건을 입력하면 포켓몬을 맡길 수 있습니다. 상대가 발견되면 교환됩니다. 교환되지 않을 때는 「찾는다」로 포켓몬을 되돌릴 수 있습니다.

※GTS에 맡긴 포켓몬의 닉네임·맡긴 사람의 이름(주인공)·메시지는 GTS에 접속한 모두에게 공개됩니다.





게임싱크는 포켓몬 글로벌 링크(PGL)에 이 소프트웨어를 접속하기 위한 장치입니다. PGL은 『포켓몬스터 X』 『포켓몬스터 Y』와 연동된 웹 사이트입니다.  
(<http://www.pokemon-gl.com/>)

이용하기 위해서는 「포켓몬 오피셜 멤버십」 등록(회원가입 무료)을 하고 ID를 획득해야 합니다. 「포켓몬 오피셜 멤버십」 등록은 포켓몬 글로벌 링크의 TOP 페이지에서 할 수 있습니다.

※포켓몬 글로벌 링크는 『포켓몬스터 X・Y』를 더욱 재미있게 즐기기 위한 추가 요소입니다. 게임 본편의 진행에는 영향이 없습니다.

※「게임싱크」할 때, 게임의 리포트의 일부를 포켓몬 글로벌 링크의 서버에 업로드하게 되니 양해 부탁드립니다.

몇 번을 되풀이해도 계속해서 통신 에러가 발생할 경우는 표시된 에러 코드를 확인하여 다음과 같이 대응해 주십시오.

●에러 코드:

090-0200 ~ 090-0211

포켓몬 글로벌 링크 또는 시리얼 코드 인증 서버에서 문제가 생겼습니다.

포켓몬 공식 사이트, 포켓몬 글로벌 링크에 접속하여 정보를 확인하시거나 「포켓몬코리아 고객센터」(→29)에 문의해 주십시오.

●그 밖의 에러 코드

화면의 내용을 확인해 주십시오.



## 24 기타 항목

시작하기 전에 로컬 플레이는 「준비하기 (로컬 플레이)(→25)」, 인터넷 통신은 「준비하기(인터넷 통신)(→26)」를 읽어 주십시오.

「해피사인」 및 「MY프로필」에서는 문자를 입력할 수 있습니다. 다른 사람이 볼 수 있는 말이나 개인 정보는 입력하지 마십시오.

해피사인(로컬 플레이)  / (인터넷 통신) 



메시지는 PSS에 있는 모두에게 보내집니다.

※PSS설정(→13)에서 통신하지 않는 설정으로 되어 있는 사람에게는 보낼 수 없습니다.

즐거찾기 리스트(로컬 플레이)  / (인터넷 통신) 



즐거찾기에 등록된 사람의 프로필을 볼 수 있습니다. 100명까지 등록할 수 있습니다. 즐거찾기에 등록하기 위해서는 PSS 화면에서 플레이어를 선택하고 다음

화면에서 이름을 터치합니다. 그 다음 프로필 화면에서 「즐거찾기 등록」을 선택해 주십시오.



MY프로필(로컬 플레이) / (인터넷 통신)

PSS 화면에서 표시되는 자신의 프로필을 편집하거나 PSS의 모두가 볼 수 있는 인사를 정할 수 있습니다.



자신의 이름을 터치하면 PSS에서 사용할 아이콘을 변경할 수 있습니다. 「프로필 이미지」에서 SD 카드에 저장한 이미지 및 사진을 사용할 수 있습니다. 개인 정보를 포함한 내용 및 다른 사람이 불쾌해할 수 있는 이미지나 사진은 사용하지 마십시오.

※이미지 및 사진은 친구 등록이 되어 있는 「친구」에게만 공개됩니다.



## 25 준비하기(로컬 플레이)



### 준비하기(로컬 플레이)

가까이에 있는 사람과 대전(→14)·교환(→15)·음성 채팅(→18)·트레이너 프로모션 비디오(→19)·오퍼워(→20)·해피사인(→24)을 할 수 있습니다.

#### 준비할 물건

닌텐도 3DS XL/3DS 본체.....  
플레이할 인원수만큼의 대수(최대 4대)

『포켓몬스터 X』

『포켓몬스터 Y』.....  
플레이할 인원수만큼의 개수(최대 4개)

조작 순서에 대해서는 각 페이지를 읽어 주십시오.





## 준비하기(인터넷 통신)

인터넷을 사용하여 대전(→14)·교환(→15)·배틀스팟(→16)·미라클 교환(→17)·음성 채팅(→18)·트레이너 프로모션 비디오(→19)·O파워(→20)·해피사인(→24)·GTS(→22)·게임싱크(→23)를 할 수 있습니다.

※인터넷 설정에 대해서는 본체의 사용설명서를 읽어주십시오.

### 준비할 물건

닌텐도 3DS XL/3DS 본체·····  
플레이할 인원수만큼의 대수(최대 4대)

『포켓몬스터 X』

『포켓몬스터 Y』·····

플레이할 인원수만큼의 개수(최대 4개)

조작 순서에 대해서는 각 페이지를 읽어주십시오.

◀ 또는 ▶를 터치하면 필드 아래 화면이 포켓파를레로 전환됩니다. 포켓파를레에서는 좋아하는 포켓몬과 더 친해질 수 있습니다. 지닌 포켓몬에서 1마리를 선택하고 원할 때 같이 놀 수 있습니다. 포켓파를레에서 아래 화면에 있는 포켓몬을 터치하면 다음 화면이 됩니다.



논다



포켓몬과 놀 수 있습니다. 슬라이드하면 포켓몬을 쓰다듬을 수 있습니다.

### ① 포플레

배고픈 포켓몬에게 포플레를 줍니다. 포플레를 골라 슬라이드해서 포켓몬이 먹을 수 있는 위치로 가져가 봅시다.

### ② 미니게임

미니게임으로 같이 놀 수 있습니다. 결과에 따라 받을 수 있는 포플레가 달라집니다.

 표정 따라하기



- ① 포켓몬이 당신을 발견하면 아래 화면의 왼쪽 아래에 가 표시됩니다.
- ② 가 표시된 상태에서 당신의 얼굴 표정을 여러 가지로 바꾸면 표정 따라하기가 시작됩니다.



- ③ 포켓몬 얼굴 근처에 얼굴 마크의 말풍선 아이콘과 주제가 표시됩니다. 포켓몬을 향해 주제에 맞는 얼굴 표정을 합니다. 포켓몬이 기뻐하면 성공입니다.

「표정 따라하기」는 본체의 내부 카메라를 사용합니다. 다음과 같은 점을 주의하면 얼굴 인식이 쉬워집니다.

- 밝은 장소에서 플레이한다.
- 본체와 얼굴의 거리를 30cm 떨어지게 한다.
- 얼굴을 기울일 때는 본체를 양손으로 고정하고 본체가 기울어지지 않게 한다.
- 앞머리를 올려 눈썹을 보이게 한다.
- 안경을 벗는다.

## 모양바꾸기

포켓파를레 화면의 인테리어의 모양바꾸기를 하거나 벽지를 바꿀 수 있습니다.

교체

같이 놀 포켓몬을 교체합니다.



◀ 또는 ▶를 터치하면 필드 아래 화면이 슈퍼트레로 전환됩니다. 대전형 스포츠 게임인 슈퍼트레이닝과 샌드백을 때려 노는 베이스트레이닝을 플레이할 수 있습니다.

### 베이스트레이닝 화면 보는 방법

샌드백을 선택한 후 화면을 터치하면 포켓몬이 샌드백을 칩니다. 치고 있으면 기초 포인트를 받거나 다음 슈퍼트레이닝에 유리해지는 등 여러 가지 효과를 얻을 수 있습니다.

또한 화면을 터치하지 않아도 1분 동안에 1회 정도 포켓몬이 마음대로 샌드백을 치기도 합니다.



#### ①슈퍼트레이닝

대전형 스포츠 게임을 플레이할 수 있습니다. 클리어하면 기초 포인트나 트레이닝에 도움이 되는 도구 등을 받을 수 있습니다.

#### ②샌드백 고르기

사용할 샌드백을 고를 수 있습니다.

#### ③지닌 포켓몬

트레이닝할 포켓몬을 선택할 수 있습니다.

#### ④노력성과 미터

트레이닝하고 있는 포켓몬의 능력 그래프(녹색)와 각 능력에 쌓인 기초 포인트의 그래프(연두색)를 확인할 수 있습니다. 또한 오른쪽 막대기에서는 기초 포인트가 쌓인 총량을 확인할 수 있습니다. 끝까지 기초 포인트가 쌓이면 퍼펙트포켓몬으로 불립니다.

#### ⑤슛

슈퍼트레이닝할 때의 슛의 종류입니다. 슛의 종류는 5종류 있습니다.

슈퍼트레이닝 화면 보는 방법



#### ①SCORE

벌룬로봇의 골에 슛을 하면 스코어가 늘어납니다. 오른쪽에 표시된 숫자까지 스코어를 올리면 트레이닝 완료입니다. 벌룬로봇의 슛이 자신의 골에 들어가면 스코어가 줄어듭니다. [□]을 누르면 상대 슛을 블록할 수 있습니다.

#### ②벌룬로봇의 골

#### ③자신의 골

#### ④거츠 미터

시간이 지나면 거츠가 쌓입니다. 거츠가 쌓이고 슛을 하면 거츠 슛으로 파워업합니다. 거츠 슛의 색이나 특징은 포켓몬에 따라 다릅니다.

#### ⑤타임 카운트

이 시간이 다 지나면 타임 오버로 슈퍼트레이닝은 종료합니다.



### ⑥조준

슬라이드하면 위 화면의 조준이 같은 움직임을 합니다. 터치하면 쏘을 합니다.

### ⑦포기 버튼

2번 연속해서 터치하면 슈퍼트레이닝을 도중에 그만둘 수 있습니다.



한국닌텐도 고객센터  
【상품·판매·사용에 관한 상담 및 문의】

문의전화: 1670-9900

한국닌텐도 홈페이지 내 「고객지원」 클릭

※게임의 공략 정보 등에 관한 문의는 받지 않습니다.

포켓몬코리아 고객센터  
【포켓몬 글로벌 링크에 관한 문의】

문의전화: 02-3448-0412

운영 시간: 월~금 오후 3시~오후 6시  
(토/일요일 및 공휴일 제외)

한국닌텐도 A/S 센터  
【수리에 관한 문의·보내실 곳】

문의전화: 1670-9900

420-734 경기도 부천시 원미구 평천로 655  
테크노파크 4단지 402동 503호

●문의전화는 월~금 오전 9시~오후 6시  
(토/일/공휴일/회사 정기휴일 및 특별휴일 제외)

※전화번호는 잘 확인하시고 틀리지 않도록 주의해 주십시오.

한국닌텐도주식회사

100-192 서울시 중구 을지로 100  
파인애비뉴 B동 7층