휴대모드 조작

휴대모드에서는 모든 조작이 스크린 터치로 진행됩니다.

・스크린 터치의 종류에 따라서 여러가지 사이킥 공격(필살기)를 쓸 수 있습니다.

▼상세 조작

Neku(주인공)의 이동

※터치로 이동방법은 필드 화면인지 배틀 화면인지에 따라 조작방법이 다릅니다

<필드 화면에서의 이동>

・필드를 터치하면 그 장소로 Neku가 이동합니다.

<배틀 화면에서의 이동>

・Neku를 터치한 상태에서 드래그하여 Neku를 이동시킬 수 있습니다.

전투 중에 공격은 장비하고 있는「Badge」에 따라 실행합니다.
Badge 별로「적을 스래시」,「공간을 탭」,「화면을 드래그」등의 다른 조작방법으로 각각 다른 공격(사이킥)이 발동됩니다.

▼사이킥 조작 (터치액션) 은 아래와 같습니다.

- **・탭** Neku와 적・배경의 위에서 탭한다
- **・베기** Neku와 적・배경의 위에서 빠르게 손가락을 슬라이드 한다
- **・홀드** Neku와 적・배경의 위에서 탭한 상태를 일정시간 유지한다
- **・드래그** Neku와 적・배경의 위에서 드래그 (화면에 그림을 그리듯 움직인다)
- **・원 그리기** 화면 스크린 위에서 원을 그린다
- **・연타** 적과 배경 위에 탭을 연타한다
- **・문지르기** 적과 배경 위에 문지르듯 터치한다

TV·테이블 모드 조작

Nintendo Switch의 TV/테이블 모드에서는 Joy-Con의 한 쪽만 사용하여 Wii 리모컨 처럼 즐길 수 있습니다.

·화면에 표시되는 「포인터」는 Joy-Con을 기울여서 움직일 수 있습니다.

·포인터는 주인공과 적에게 맞춰서, 터치 조작시의 베기와 드래그와 같은 액션을 하여
여러가지 사이킥（필살기）를 발동할 수 있습니다.

·포인터는 Y버튼을 눌러 언제든지 화면 중앙으로 리셋할 수 있습니다.

◆결정 버튼【ZR】 ※A버튼으로도 가능
·「ZR버튼」이 결정 버튼의 역할을 하므로 포인터를 움직여
화면상의 여러가지 버튼을 선택·결정할 수 있습니다.

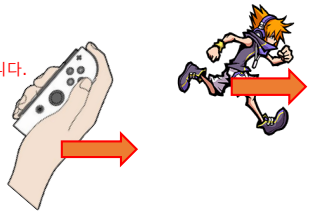
◆이동 버튼【R】 ※X버튼으로도 가능
·「R버튼」을 누르고 있는 동안에는 Neku의 이동모드가 됩니다.
R버튼을 누른 채로 Joy-Con을 기울여 Neku를 조작할 수 있습니다.

◆포인터 리셋 버튼【Y】
·포인터를 격하게 움직이다 보면 손의 움직임과 화면 내의 포인터 위치가 어긋나는 경우가
생기므로 그럴 때는「Y버튼」을 눌러 포인터의 위치를 화면 중앙으로 리셋할 수 있습니다.

▼상세 조작

Neku（주인공）의 이동

·「R버튼」을 누르고 있는 동안에는 Neku의 이동모드가 됩니다.
※R버튼을 누른 채로 Joy-Con을 기울여 Neku를 조작할 수 있습니다.

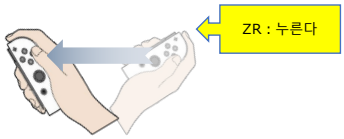


탭

포인터를 Neku와 적·배경에 맞춰 ZR버튼을 눌렀다 땐다

베기

Neku와 적·배경 위에서 Joy-Con의 ZR을 누르며 빠르게 휘두른다
※가로로 베기 외에 위에서 아래, 아래에서 위로 베기도 있습니다



홀드

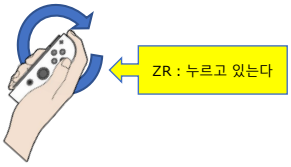
포인터를 Neku와 적·배경에 맞춰 ZR을 누르고 있는다

드래그

포인터를 Neku와 적·배경에 맞춰
ZR버튼을 누른 채로 천천히 움직인다

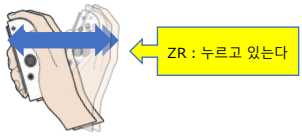
원 그리기

ZR버튼을 누른 채로 화면에 원을 그린다



연타

포인터를 Neku와 적·배경에 맞춰 ZR버튼을 연속하여 누른다

문지르기

포튼터를 적·배경에 맞춰 ZR버튼을 누른 채로
Joy-Con을 잘게 흔든다