

◆ 필드 조작 방법



| 버튼 | 조작 설명 |
|-----------|----------------|
| A 버튼 | 결정/무기 꺼내기/부축하기 |
| B 버튼 | 취소 |
| X 버튼 | Skip Travel |
| Y 버튼 | 오토 런 |
| ▼ 버튼 | 적 유인 |
| R 버튼 | 적을 타깃 |
| ZL 버튼 | Blade Switch |
| ZR 버튼 | 현재 목적 표시 |
| + 버튼 | 메인 메뉴 |
| - 버튼 | 시스템 화면 |
| L 스틱 | 조작 캐릭터 이동 |
| L 스틱 버튼 | (누르기)미니맵 전환 |
| R 스틱 | 카메라 조작 |
| R 스틱 버튼 | (누르기)카메라 리셋 |
| R 버튼+B 버튼 | 타깃 해제 |

◆배틀 조작 방법



| 버튼 | 조작 설명 |
|-----------------|---------------------------------|
| A 버튼 | 필살기/부축하기 |
| B 버튼 | Art 3 |
| X 버튼 | Art 1 |
| Y 버튼 | Art 2 |
| ▲ 버튼 | Blade 전환 |
| ▶ 버튼 | Blade 전환 |
| ▼ 버튼 | Blade 전환 |
| ◀ 버튼 | 집합 명령 |
| R 버튼 | 적을 타깃 |
| ZL 버튼 | Combo 신청 승인 |
| ZR 버튼 | Combo 신청 승인 |
| L 스틱 L 스틱 버튼 | 조작 캐릭터 이동 (누르기)팔레트 상세 On/Off |
| R 스틱 R 스틱 버튼 | 카메라 조작 (누르기)카메라 리셋 |
| R 버튼+A 버튼 | 오른쪽 적으로 타깃 변경 |
| R 버튼+B 버튼 | 무기 놓기 |
| R 버튼+Y 버튼 | 왼쪽 적으로 타깃 변경 |